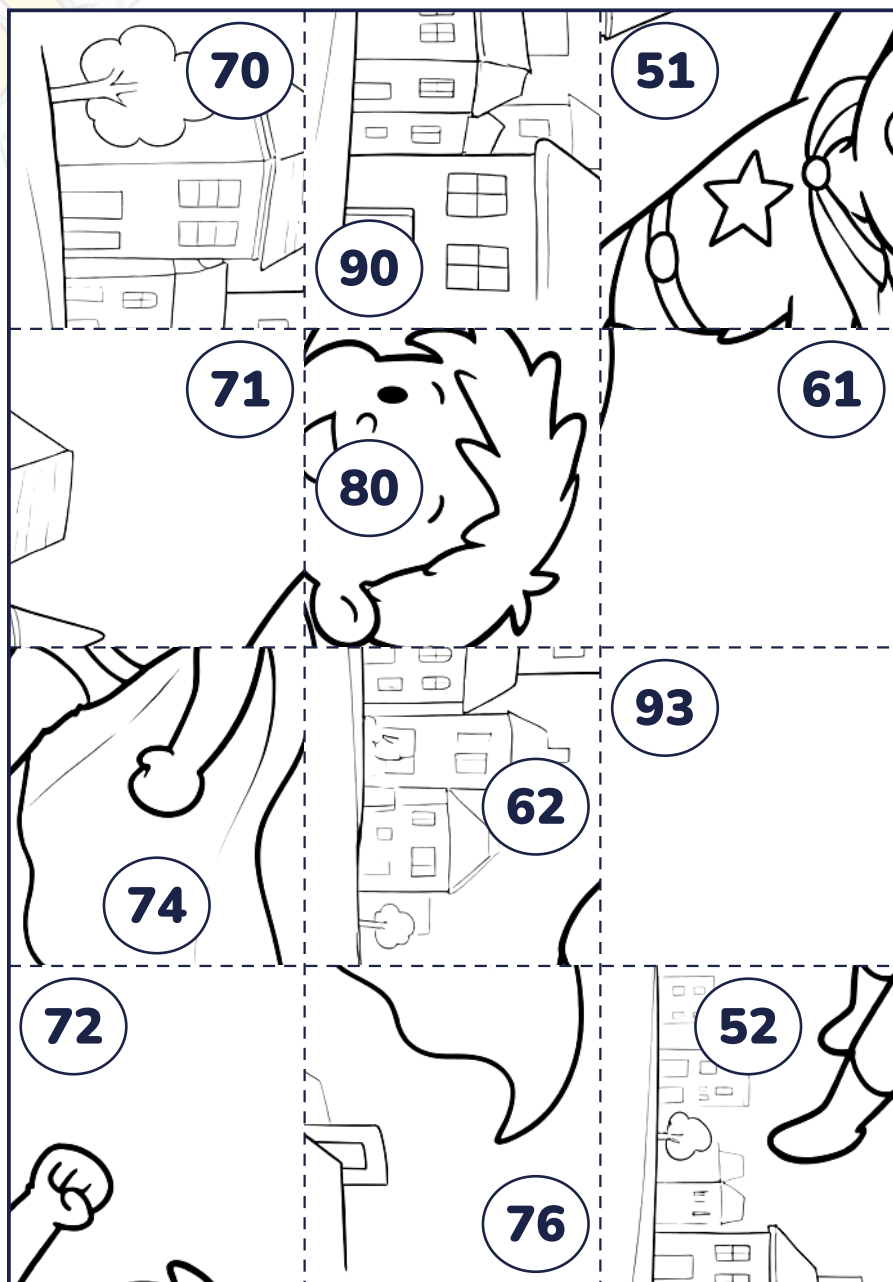


1. El superhéroe volador

Nombre: _____ Fecha: _____

2.º de Primaria · Sumas de dos cifras llevando. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olestar

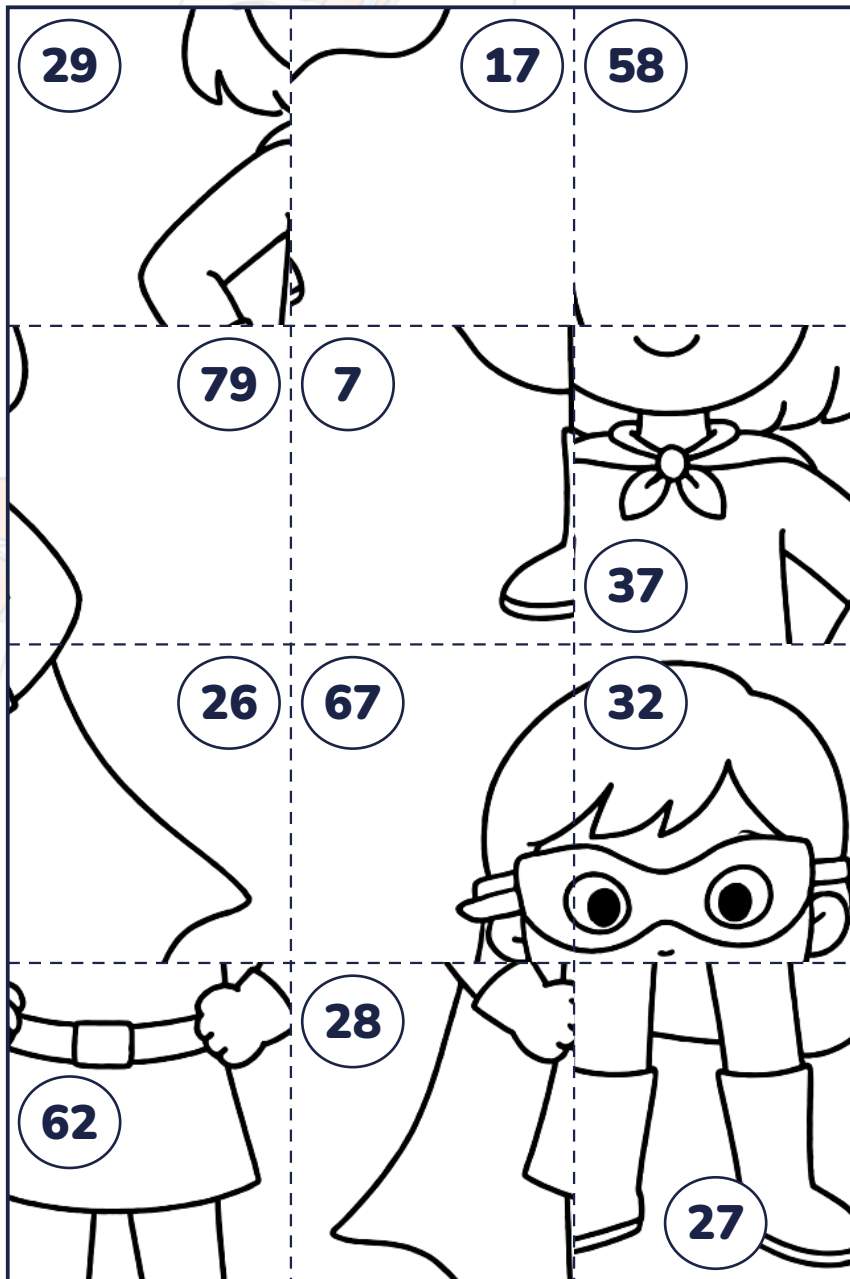
$\begin{array}{r} 29 \\ + 41 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 49 \\ + 22 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 43 \\ + 29 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 18 \\ + 44 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 38 \\ + 13 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 37 \\ + 43 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 36 \\ + 16 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 58 \\ + 16 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 23 \\ + 38 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 61 \\ + 29 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 28 \\ + 48 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 77 \\ + 16 \\ \hline \end{array}$

2. La superheroína

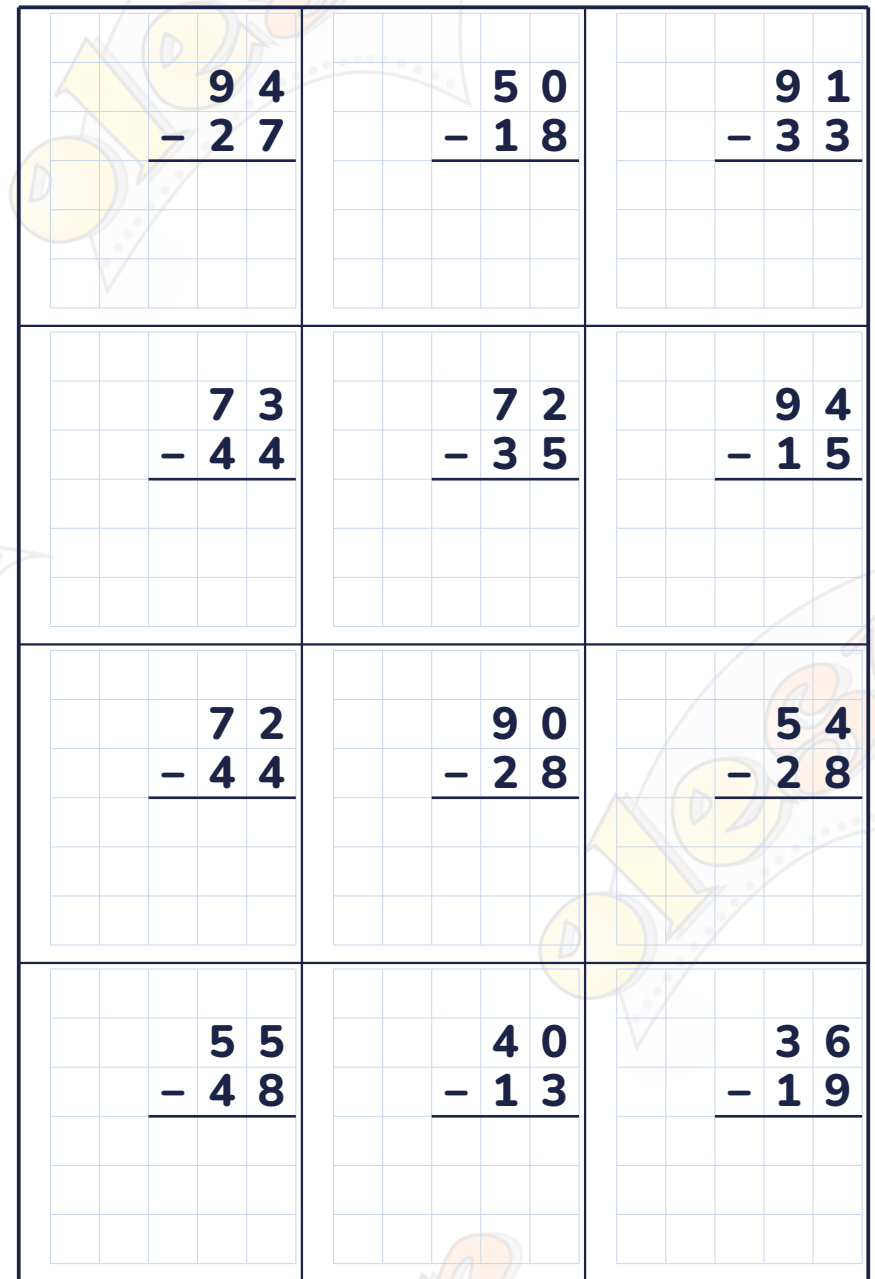
Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Restas de dos cifras llevando. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olestar

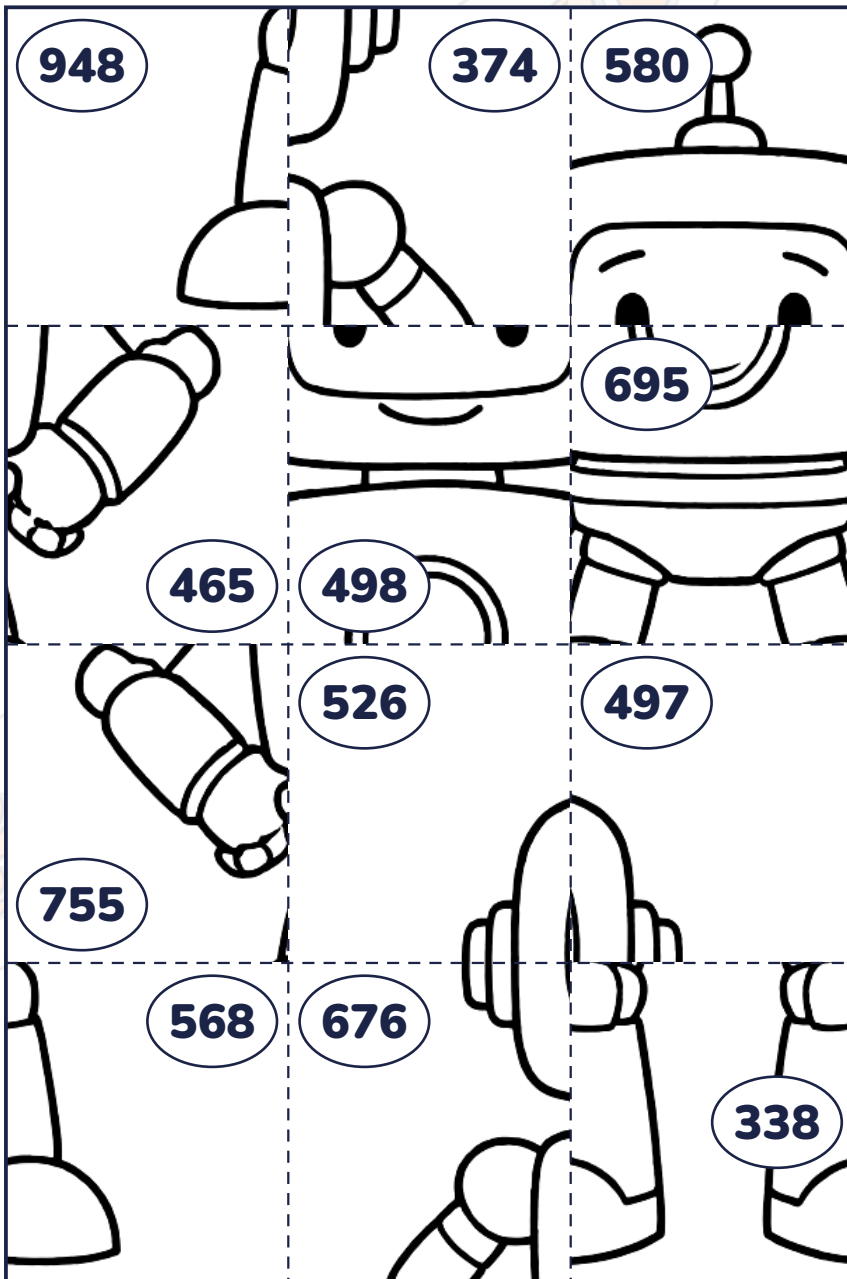


3. El robot héroe

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Tres cifras + tres cifras, sin llevar. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olestar

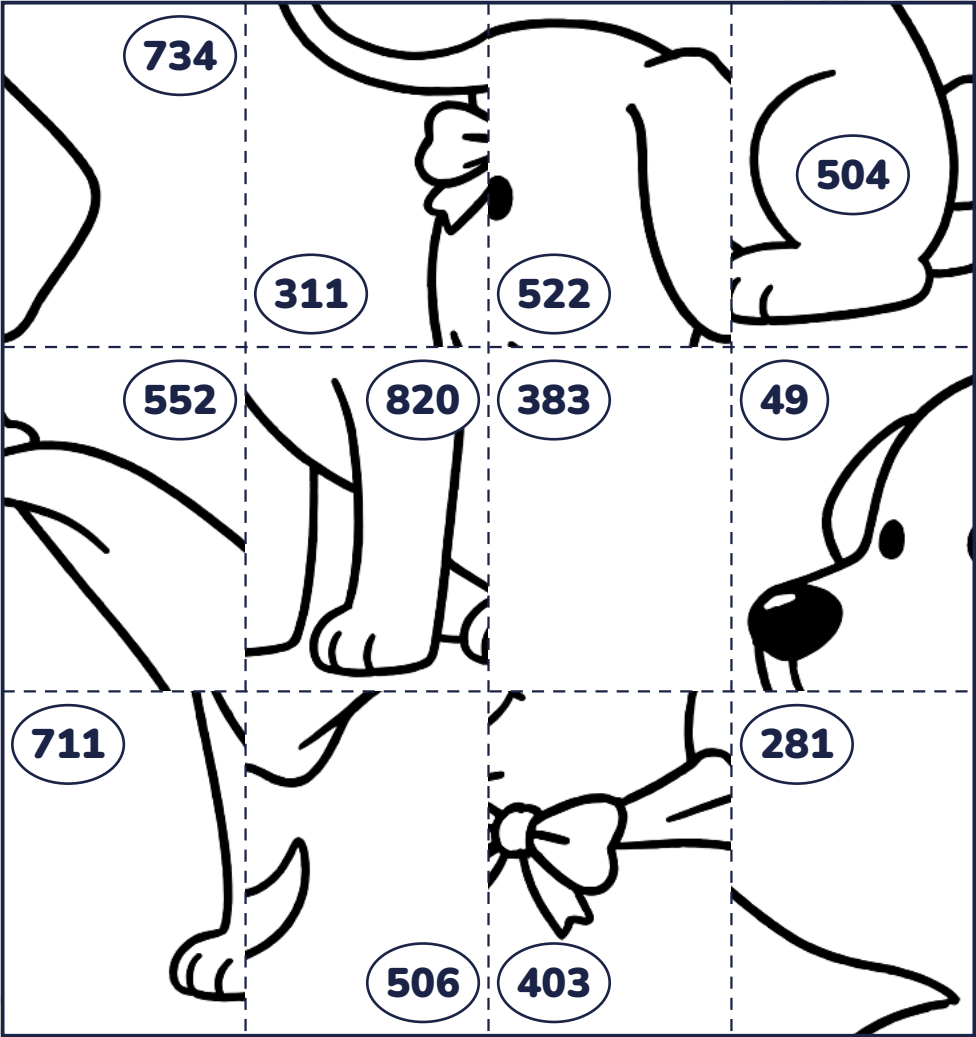
$\begin{array}{r} 315 \\ + 211 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 440 \\ + 140 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 396 \\ + 101 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 520 \\ + 156 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 167 \\ + 331 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 240 \\ + 134 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 554 \\ + 201 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 405 \\ + 290 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 333 \\ + 132 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 625 \\ + 323 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 137 \\ + 201 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 357 \\ + 211 \\ \hline \end{array}$

4. El superperro

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Tres cifras – tres cifras, sin llevar. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olestar

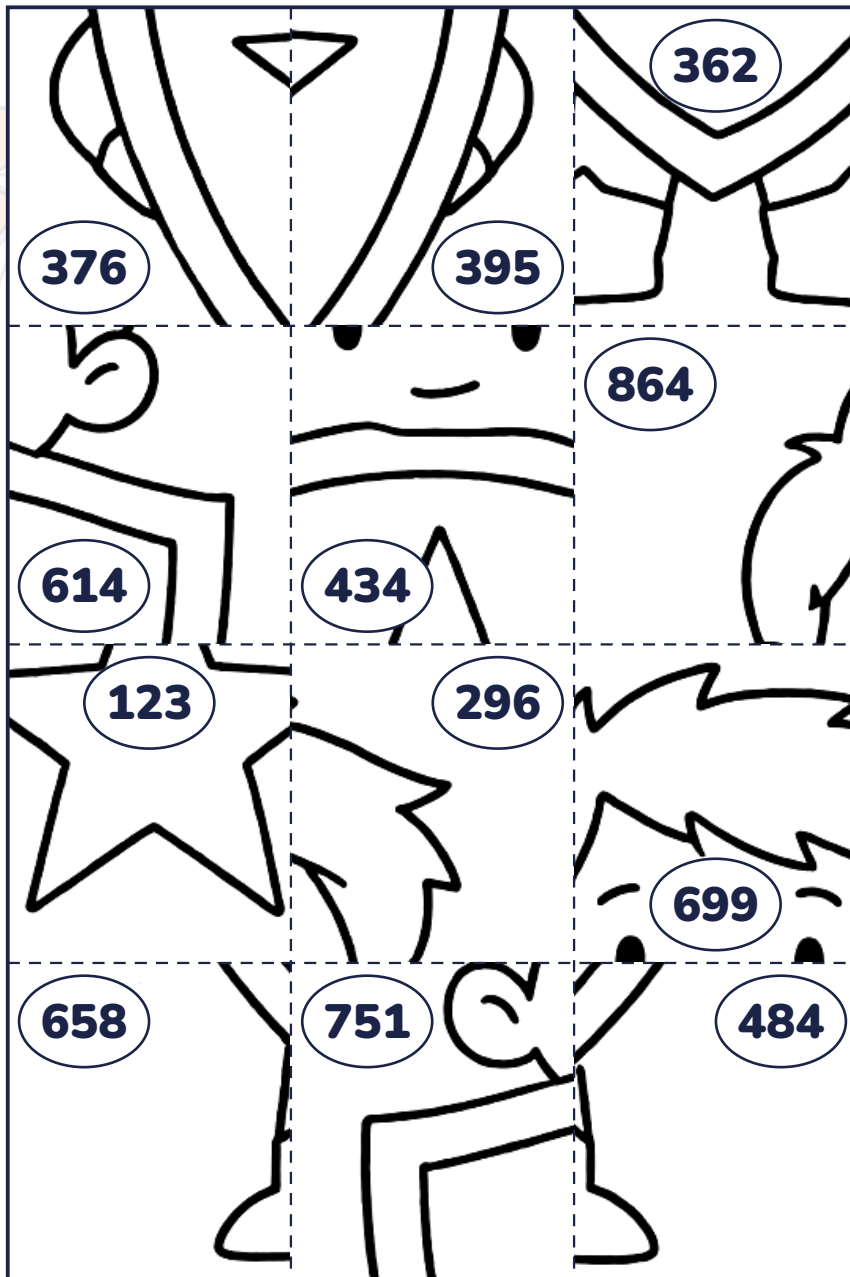
$\begin{array}{r} 379 \\ - 330 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 634 \\ - 112 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 985 \\ - 251 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 583 \\ - 200 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 658 \\ - 347 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 756 \\ - 353 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 792 \\ - 240 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 385 \\ - 104 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 875 \\ - 164 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 987 \\ - 167 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 696 \\ - 192 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 746 \\ - 240 \\ \hline \end{array}$

5. El escudo mágico

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Centenas, decenas y unidades. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



ole sur

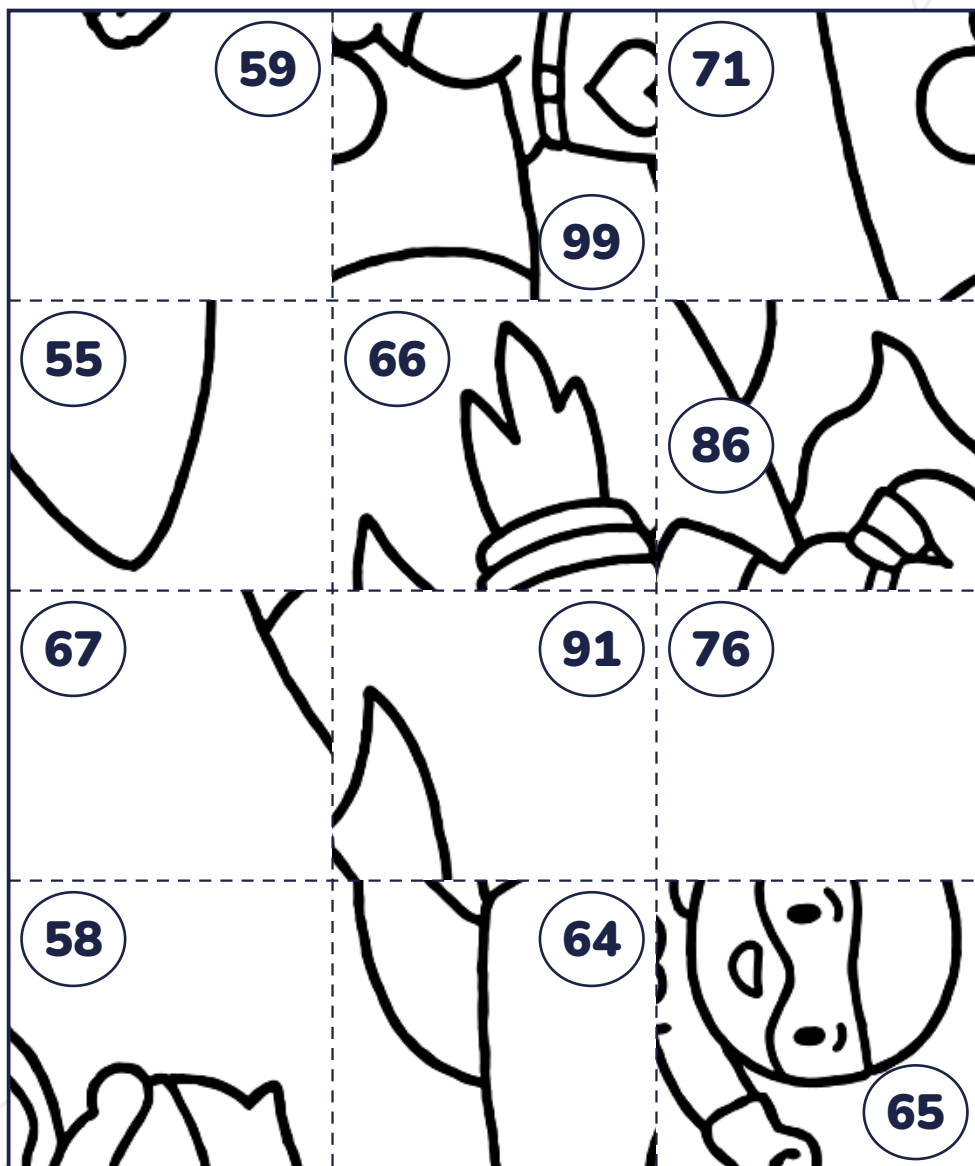
$800+60+4$	$600+90+9$	$200+90+6$
$700+50+1$	$400+30+4$	$600+10+4$
$300+70+6$	$100+20+3$	$300+90+5$
$600+50+8$	$300+60+2$	$400+80+4$

6. El cohete

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Sumas de tres números de dos cifras. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olesur

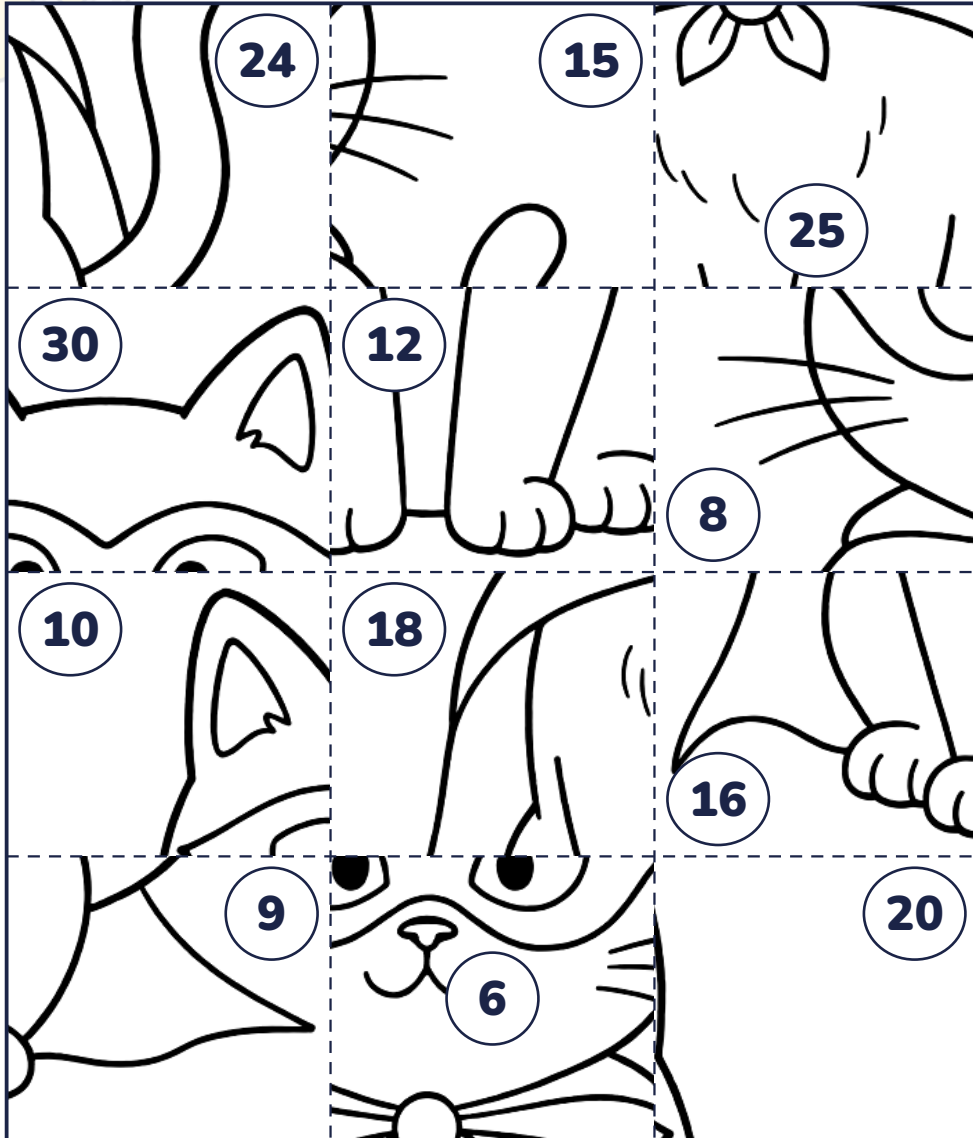
$29+22+15$	$36+36+19$	$27+38+11$
$37+14+13$	$38+28+20$	$17+20+21$
$13+32+26$	$35+35+29$	$32+12+21$
$15+33+19$	$13+19+23$	$26+19+14$

7. La supergata

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Multiplicar es sumar veces. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



ole sur

$2+2+2+2+2$	$6+6+6+6+6$	$5+5+5+5$
$4+4$	$3+3$	$5+5+5$
$6+6+6$	$5+5+5+5+5$	$6+6+6+6$
$4+4+4+4$	$3+3+3+3$	$3+3+3$

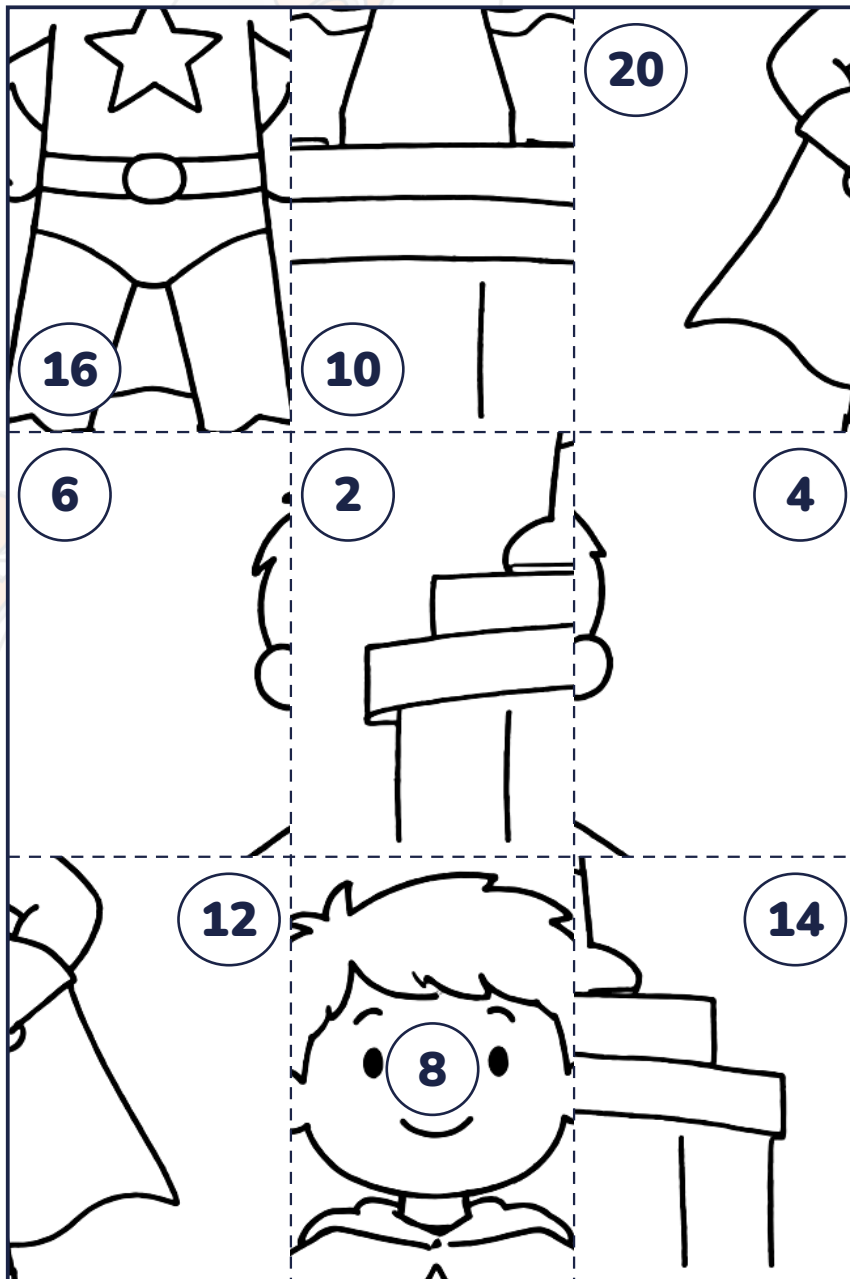


8. Salvando la ciudad

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Tabla del 2. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olestar

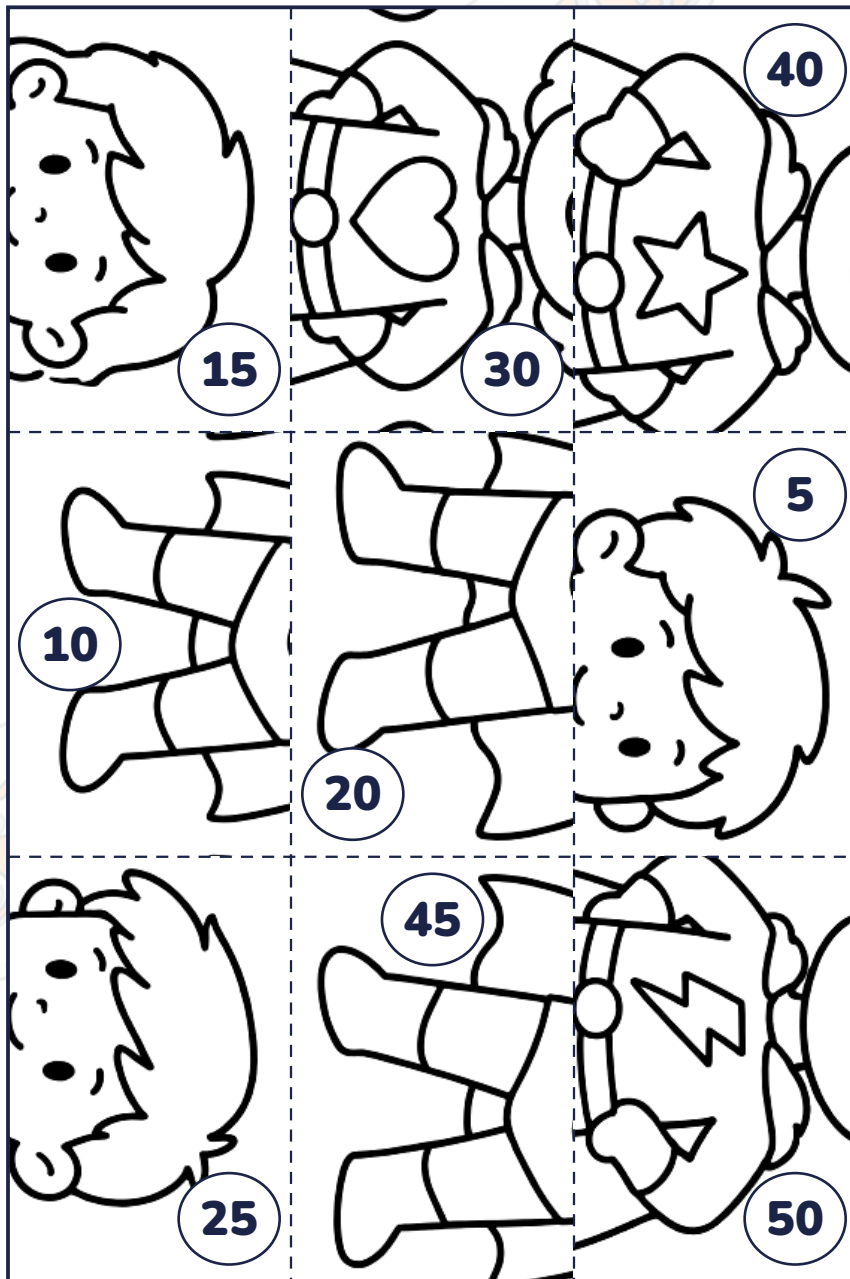
3×2	2×4	2×2
10×2	8×2	2×6
1×2	2×5	2×7

9. El equipo de héroes

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Tabla del 5. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olestar

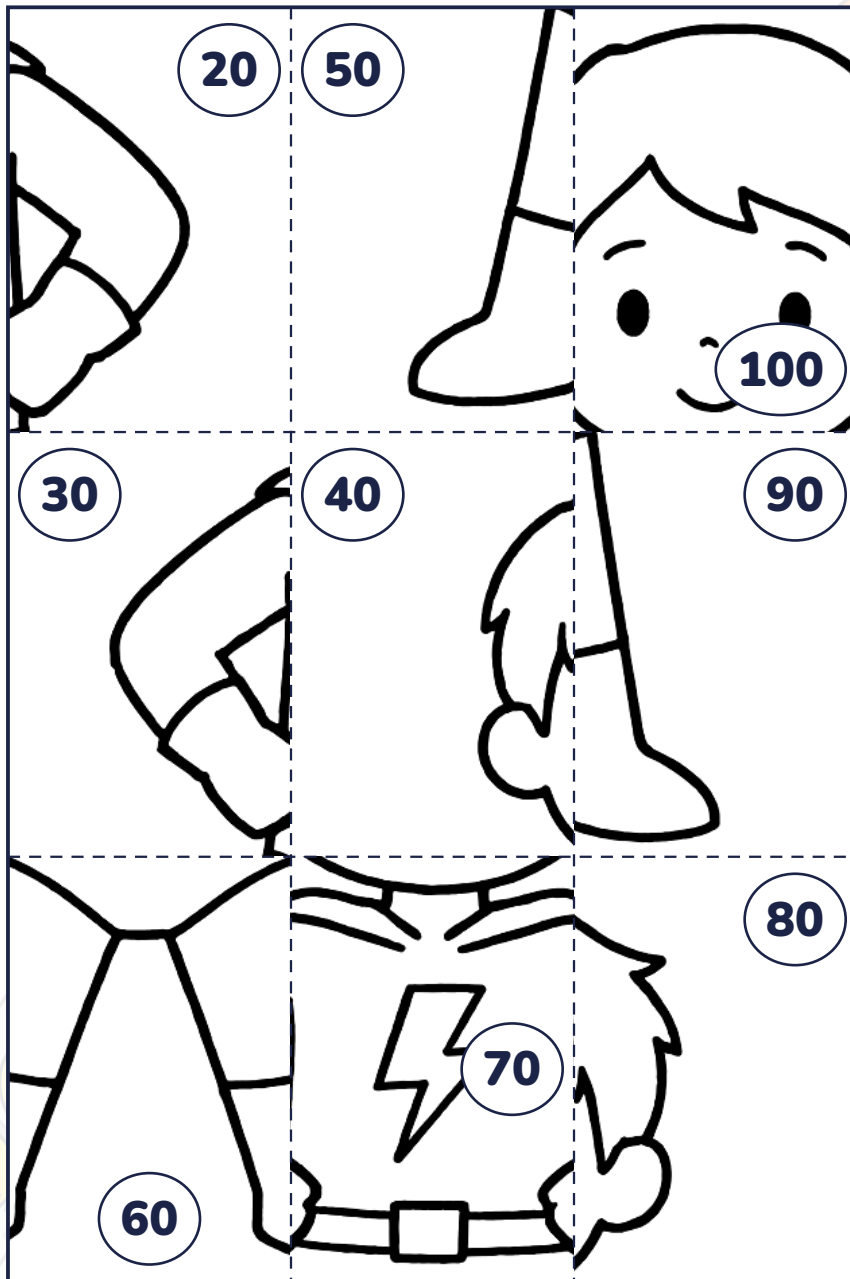
9×5	8×5	1×5
2×5	6×5	3×5
5×4	10×5	5×5

10. El héroe del rayo

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Tabla del 10. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olestar

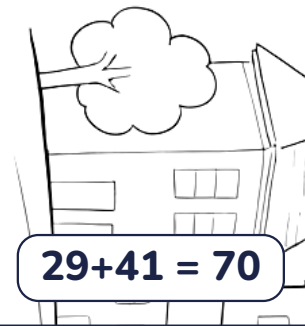
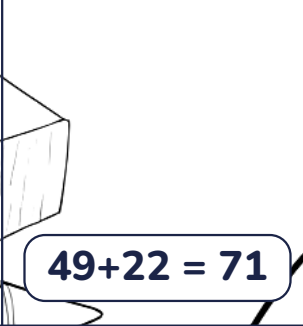
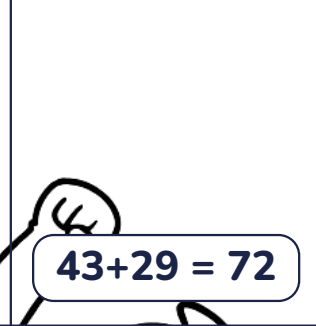
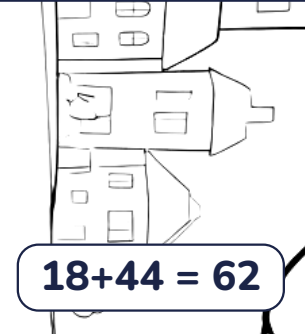
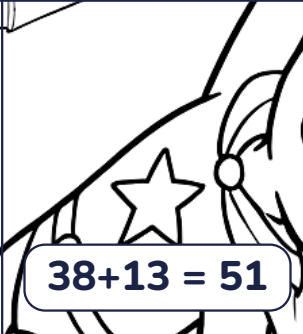
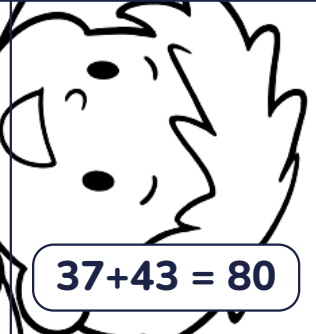
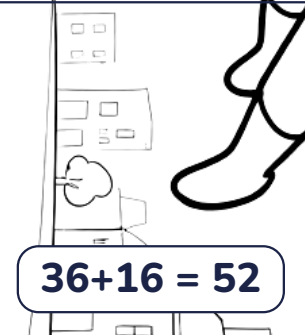
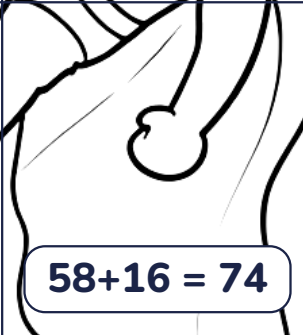
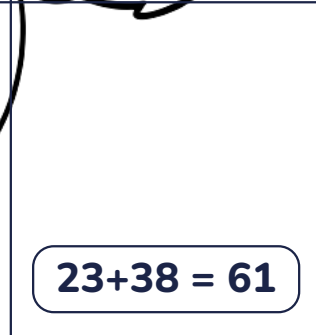
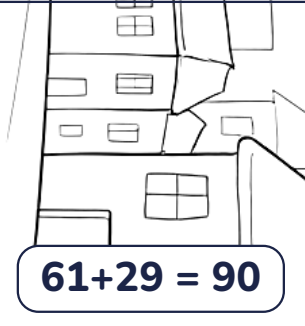
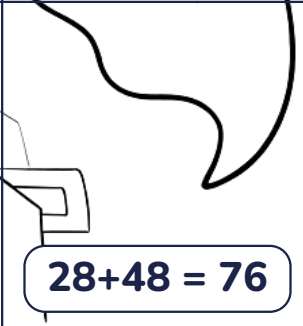
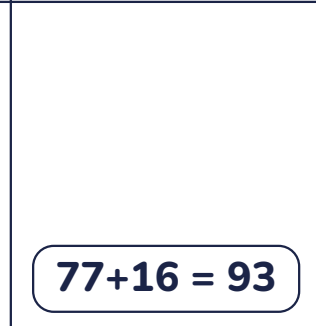
4×10	10×10	10×8
10×3	10×7	2×10
5×10	6×10	9×10

1. El superhéroe volador • Solución

Sumas de dos cifras llevando

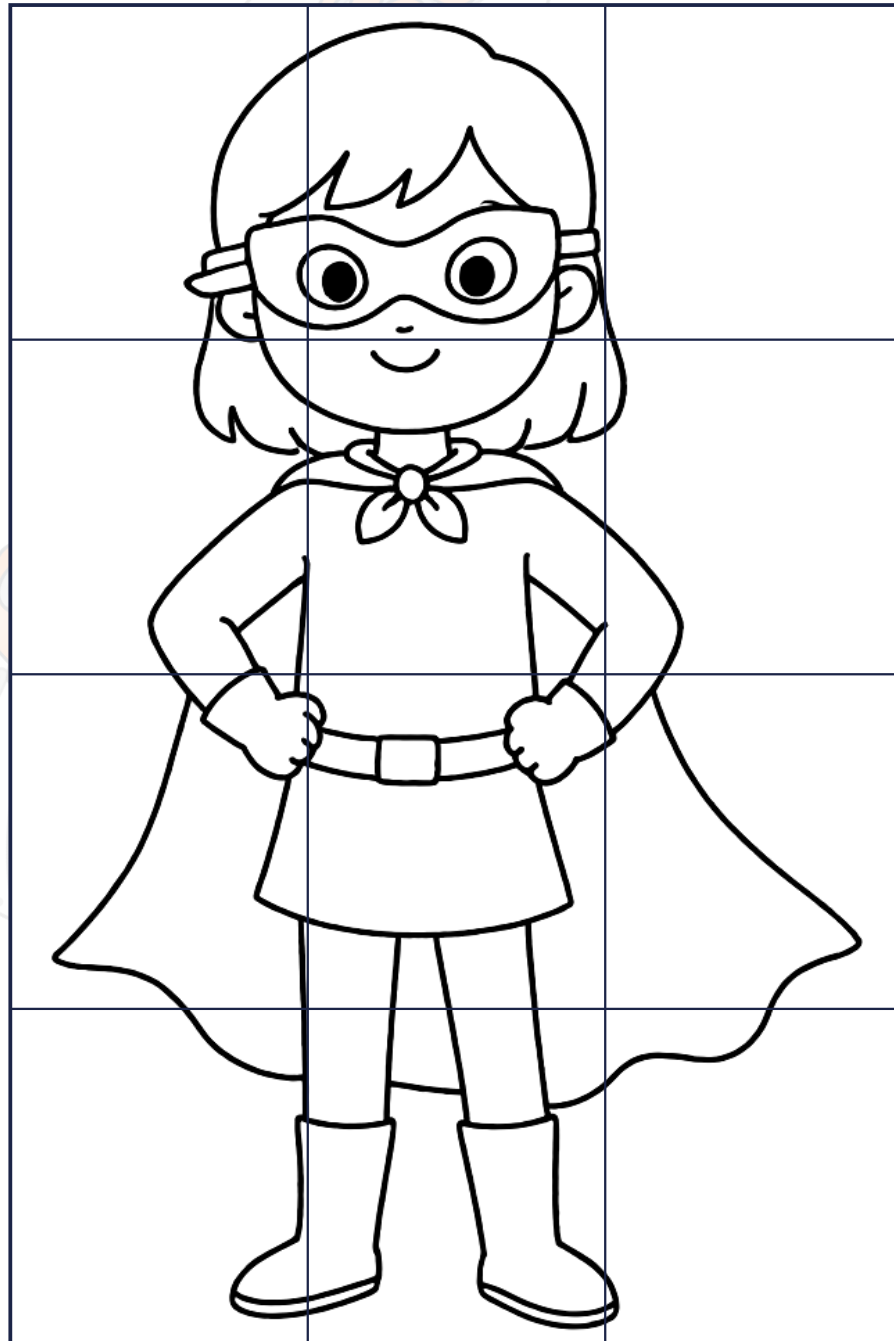
olestar



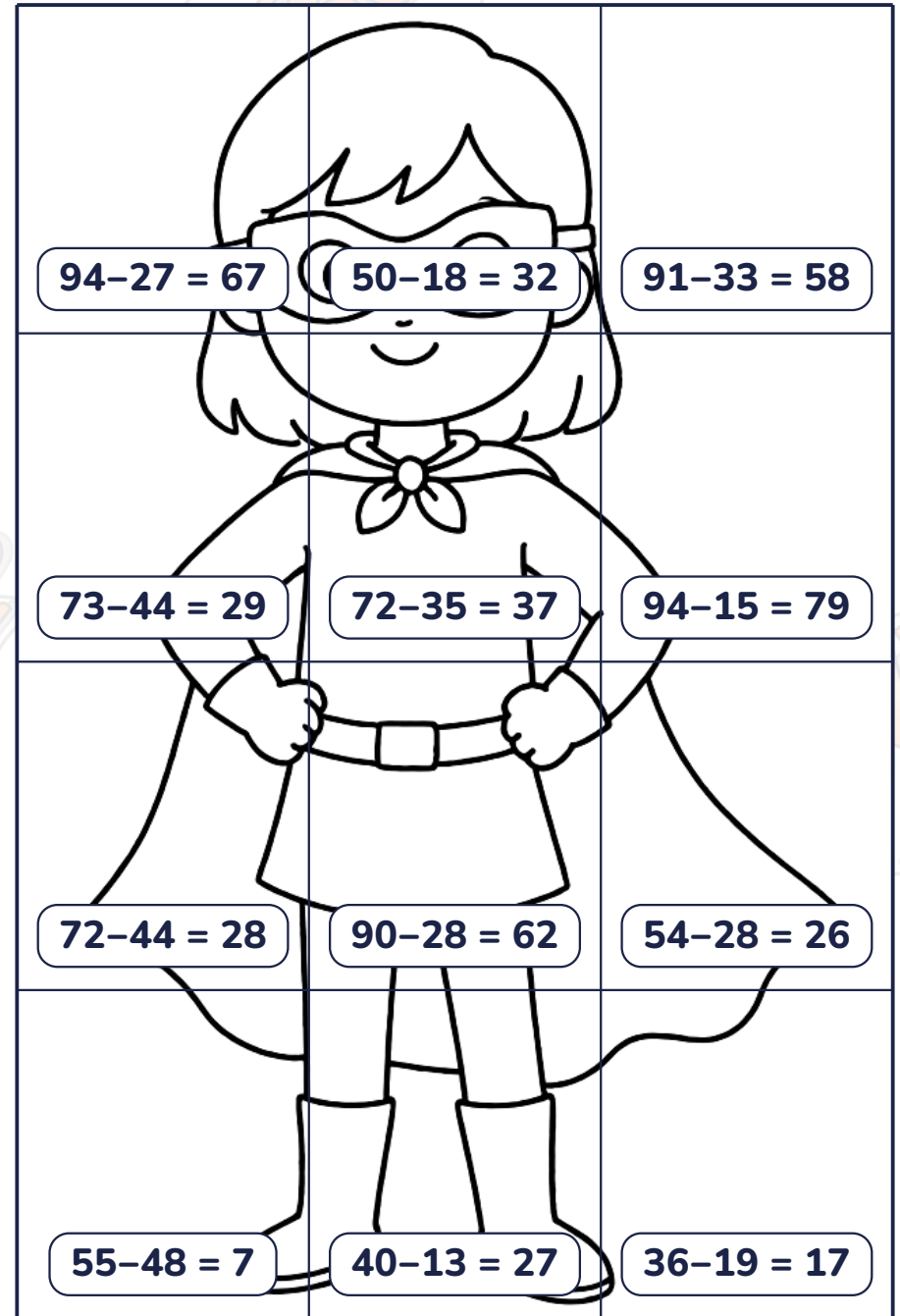
 $29+41 = 70$	 $49+22 = 71$	 $43+29 = 72$
 $18+44 = 62$	 $38+13 = 51$	 $37+43 = 80$
 $36+16 = 52$	 $58+16 = 74$	 $23+38 = 61$
 $61+29 = 90$	 $28+48 = 76$	 $77+16 = 93$

2. La superheroína • Solución

Restas de dos cifras llevando



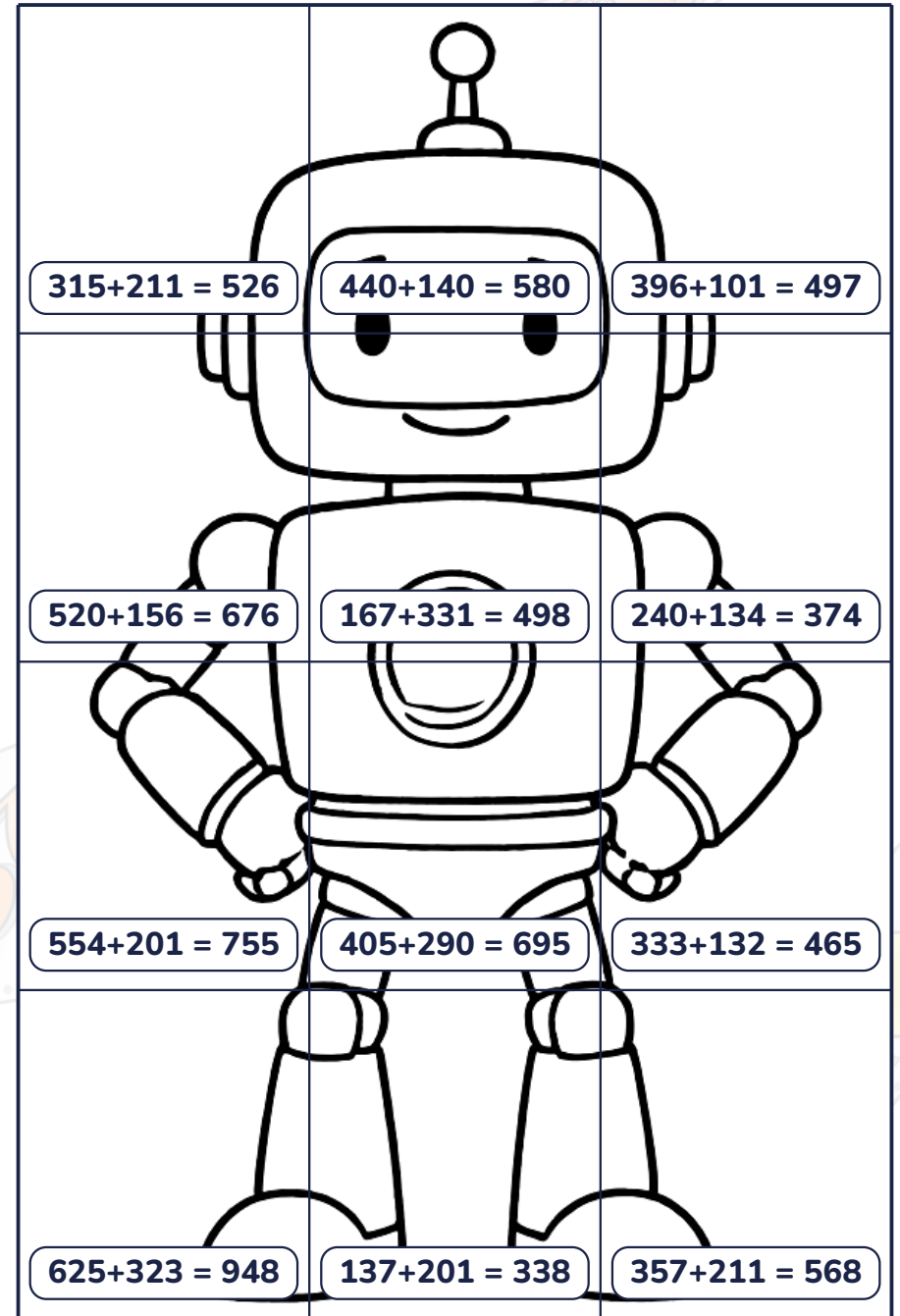
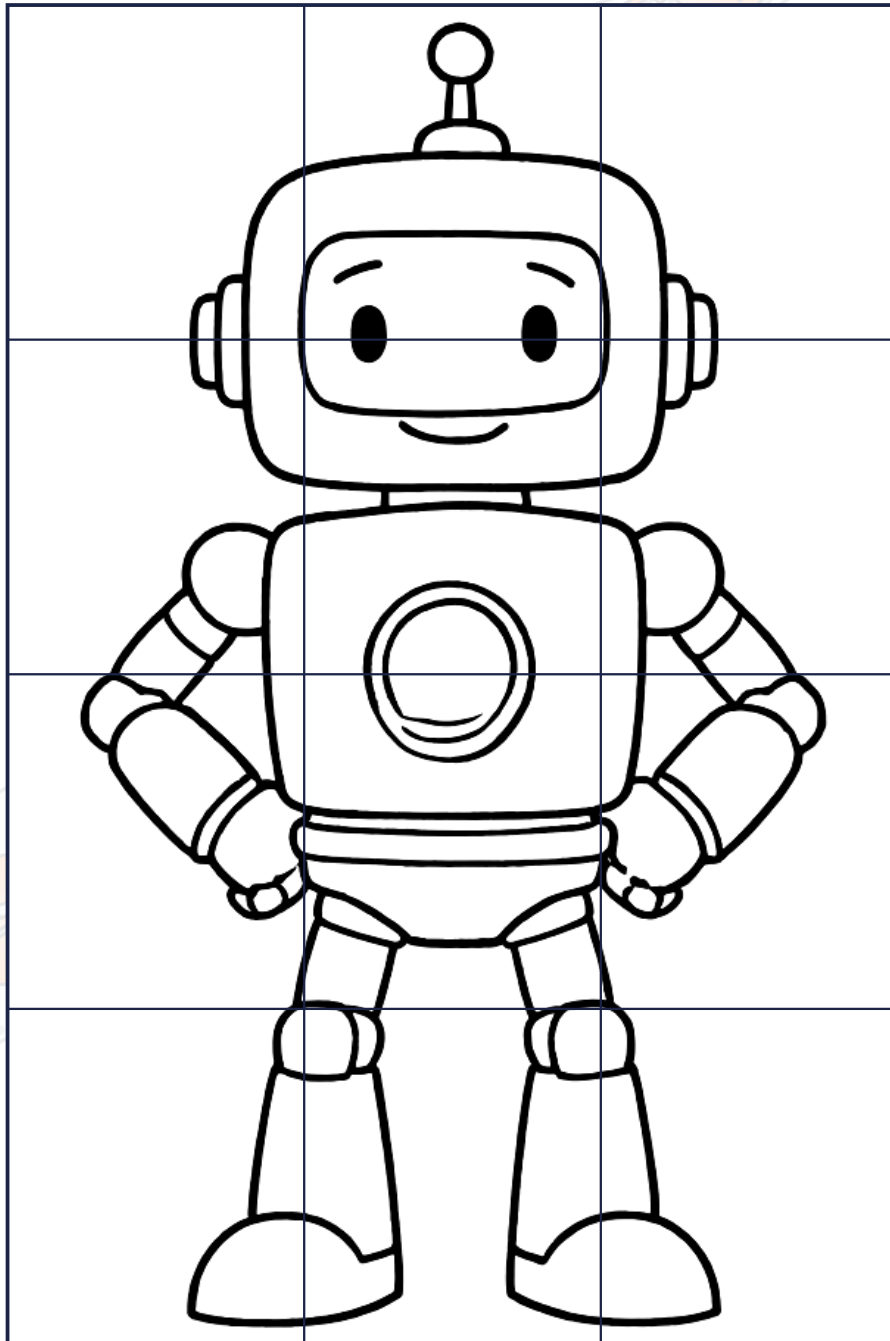
olestar



3. El robot héroe • Solución

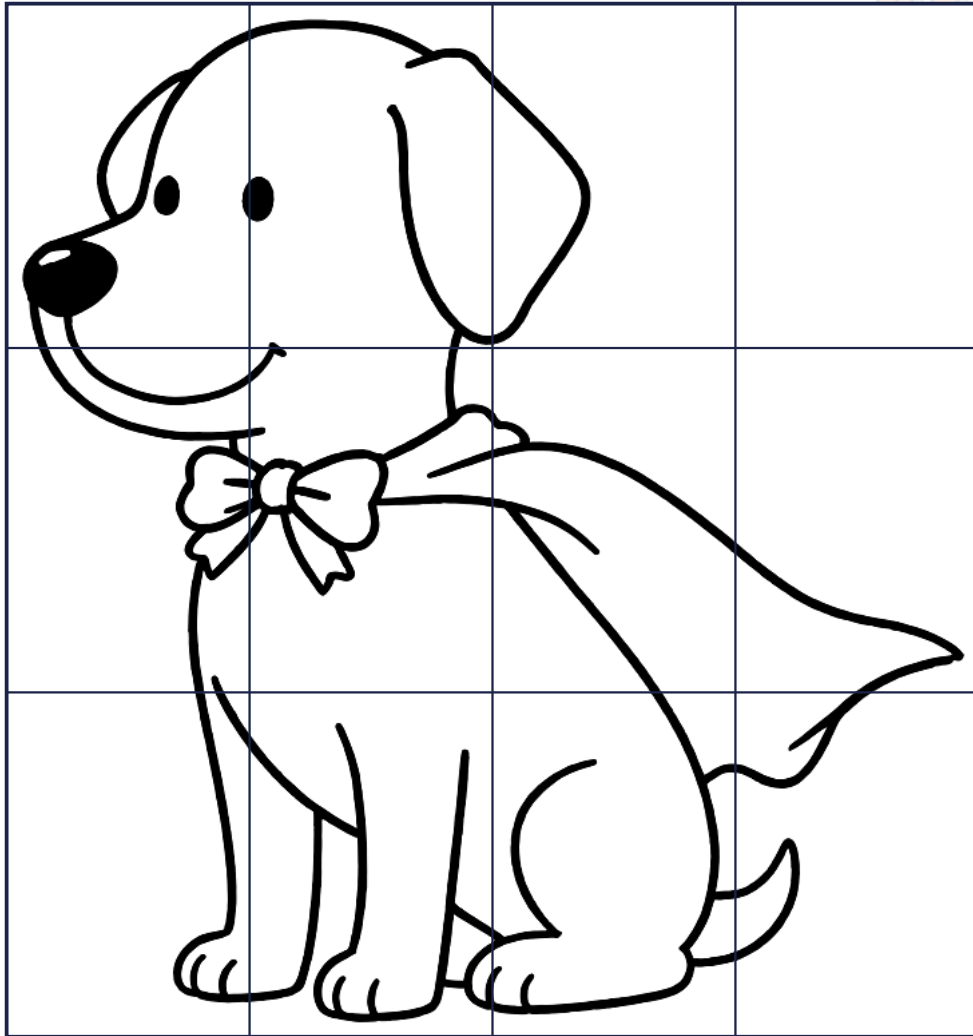
Tres cifras + tres cifras, sin llevar

olestar

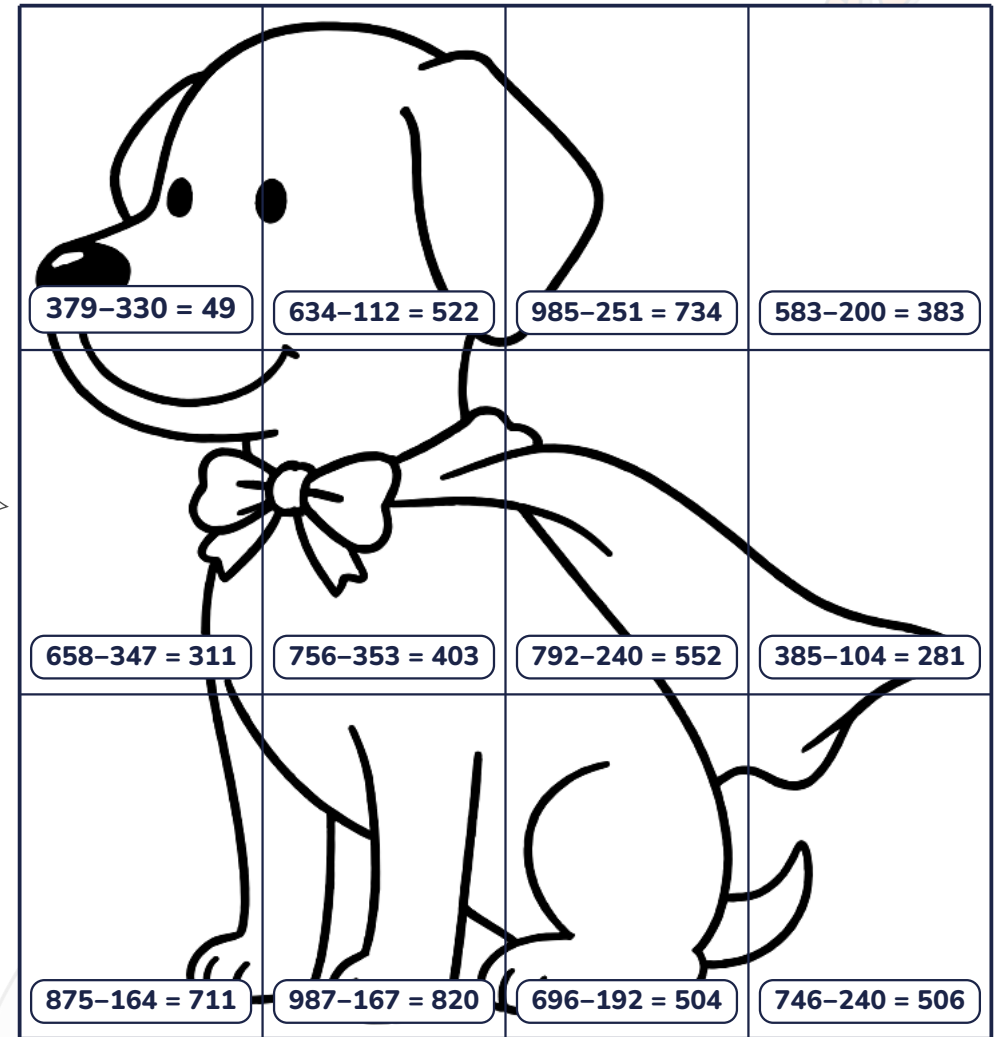


4. El superperro • Solución

Tres cifras – tres cifras, sin llevar

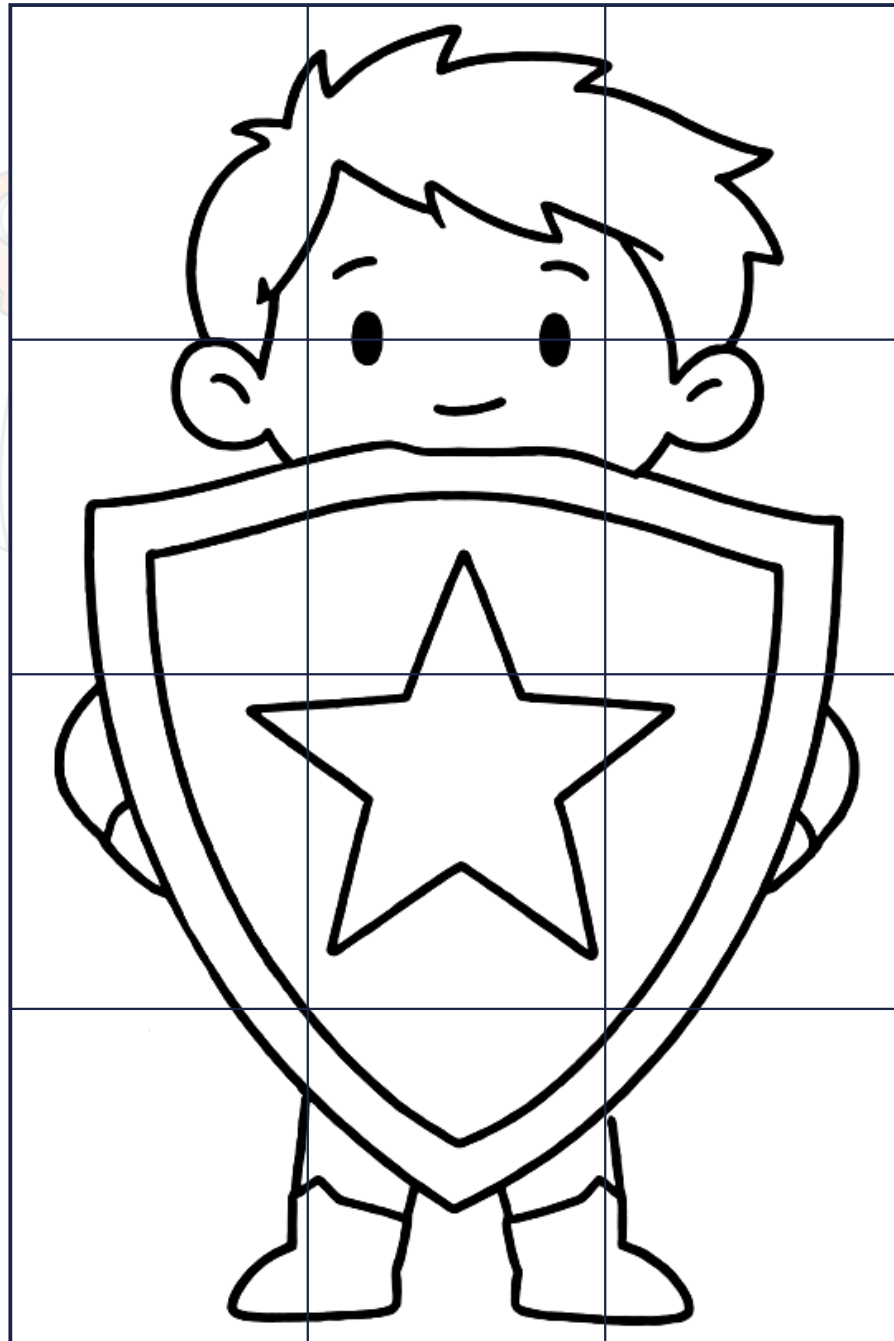


ole sur

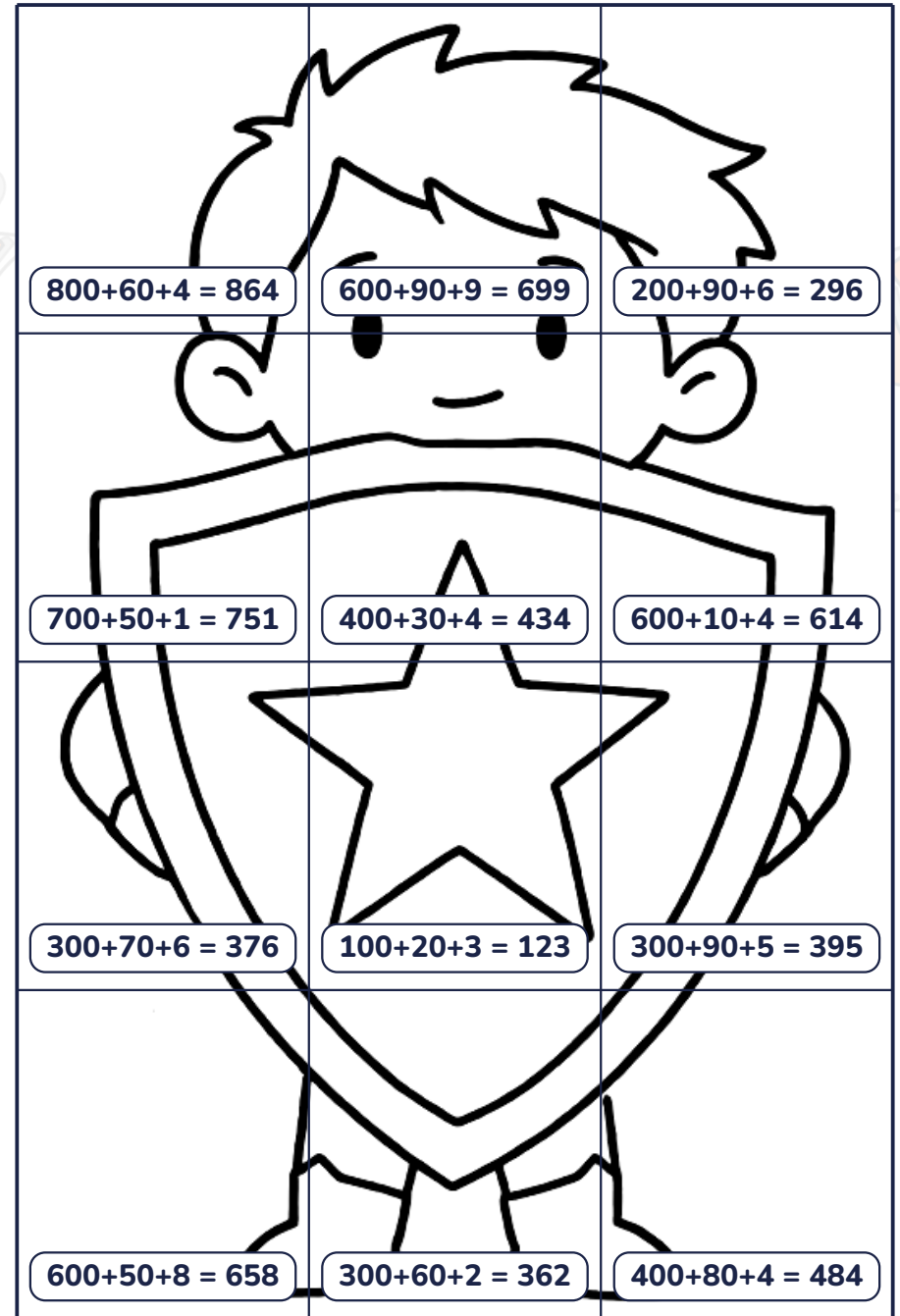


5. El escudo mágico • Solución

Centenas, decenas y unidades

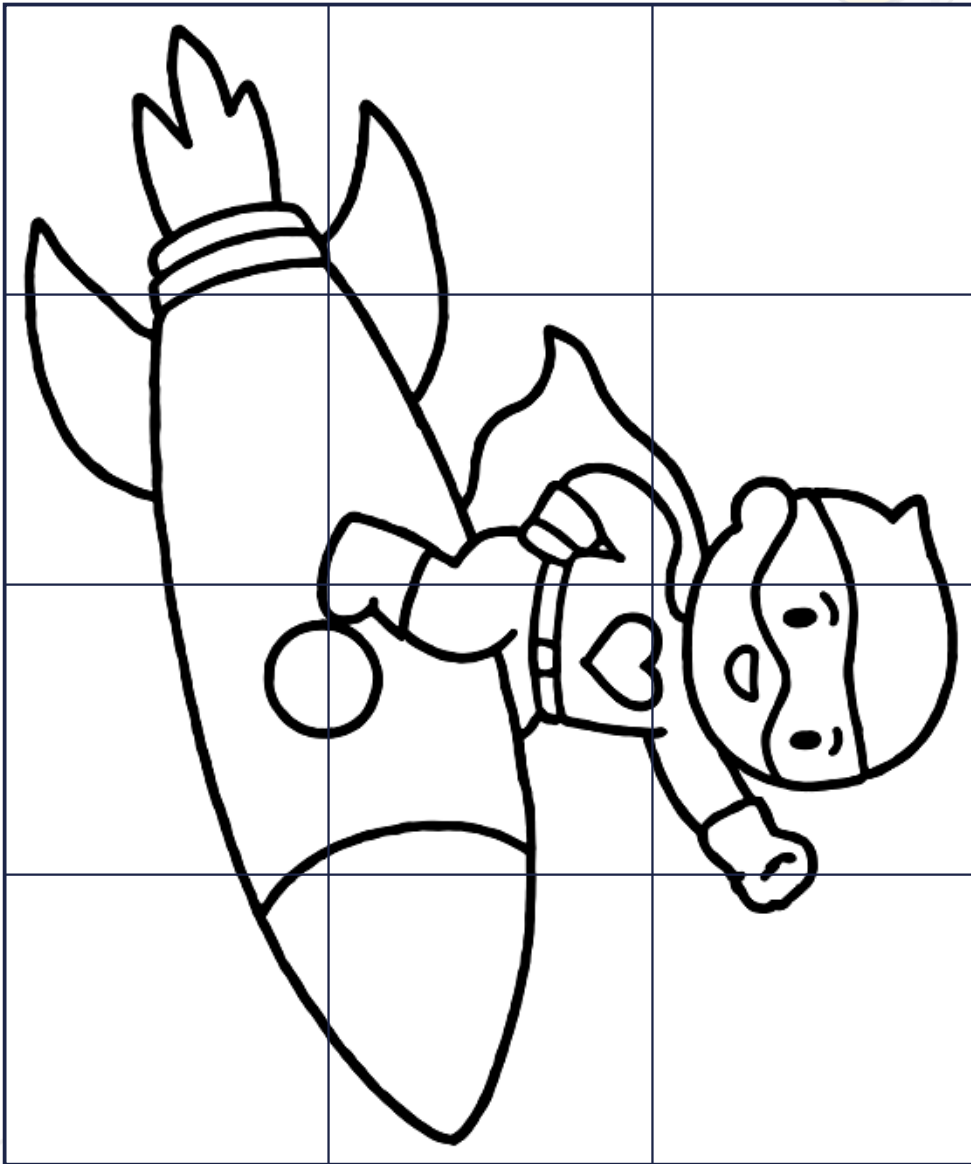


olestar

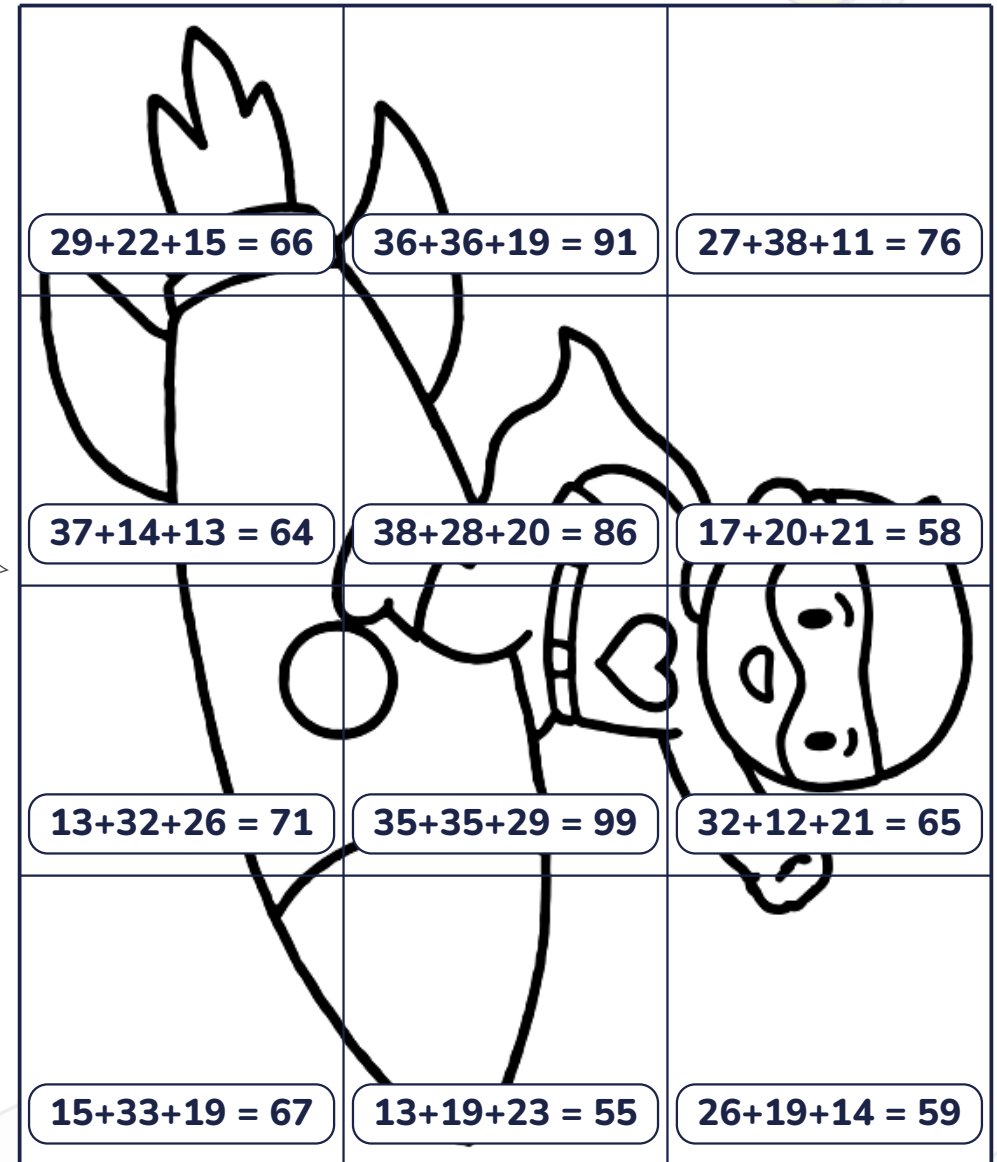


6. El cohete • Solución

Sumas de tres números de dos cifras

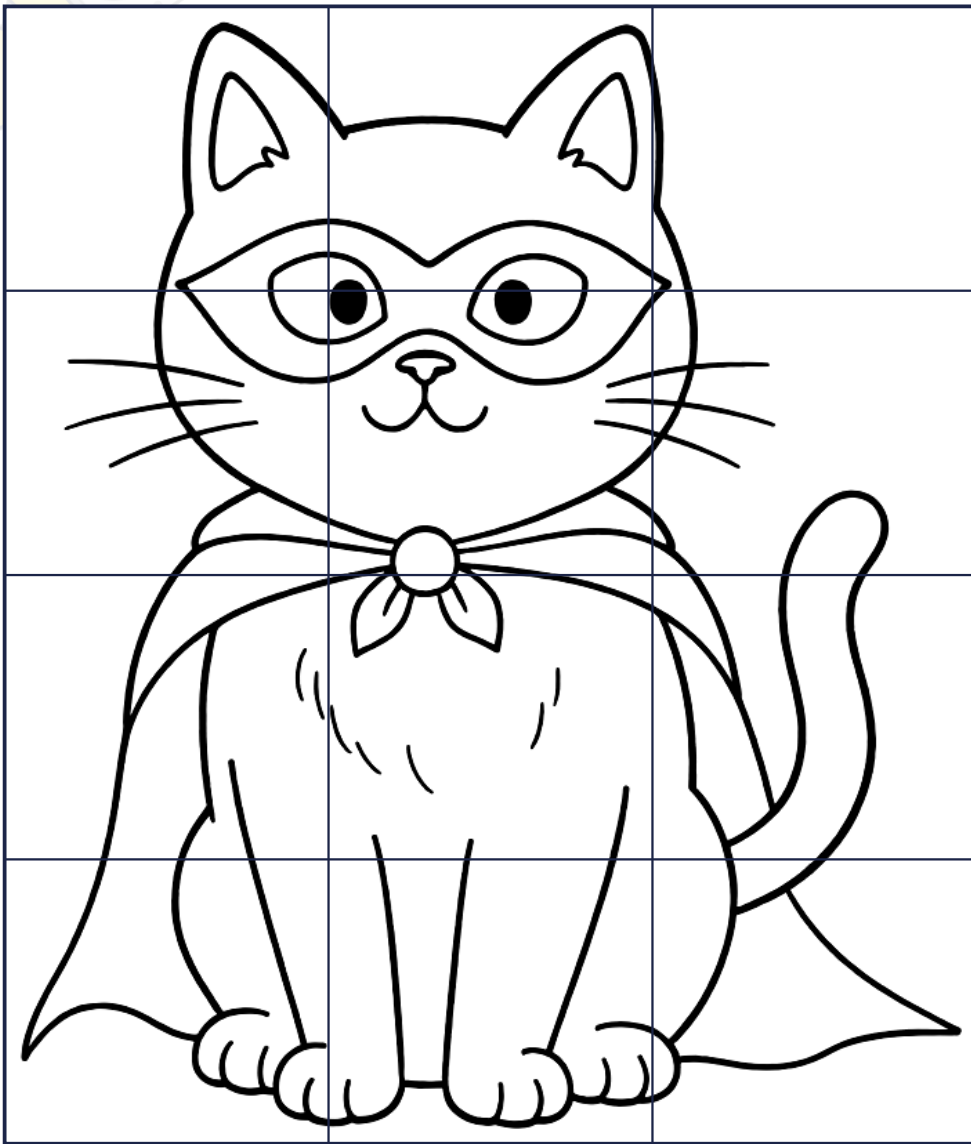


olesur

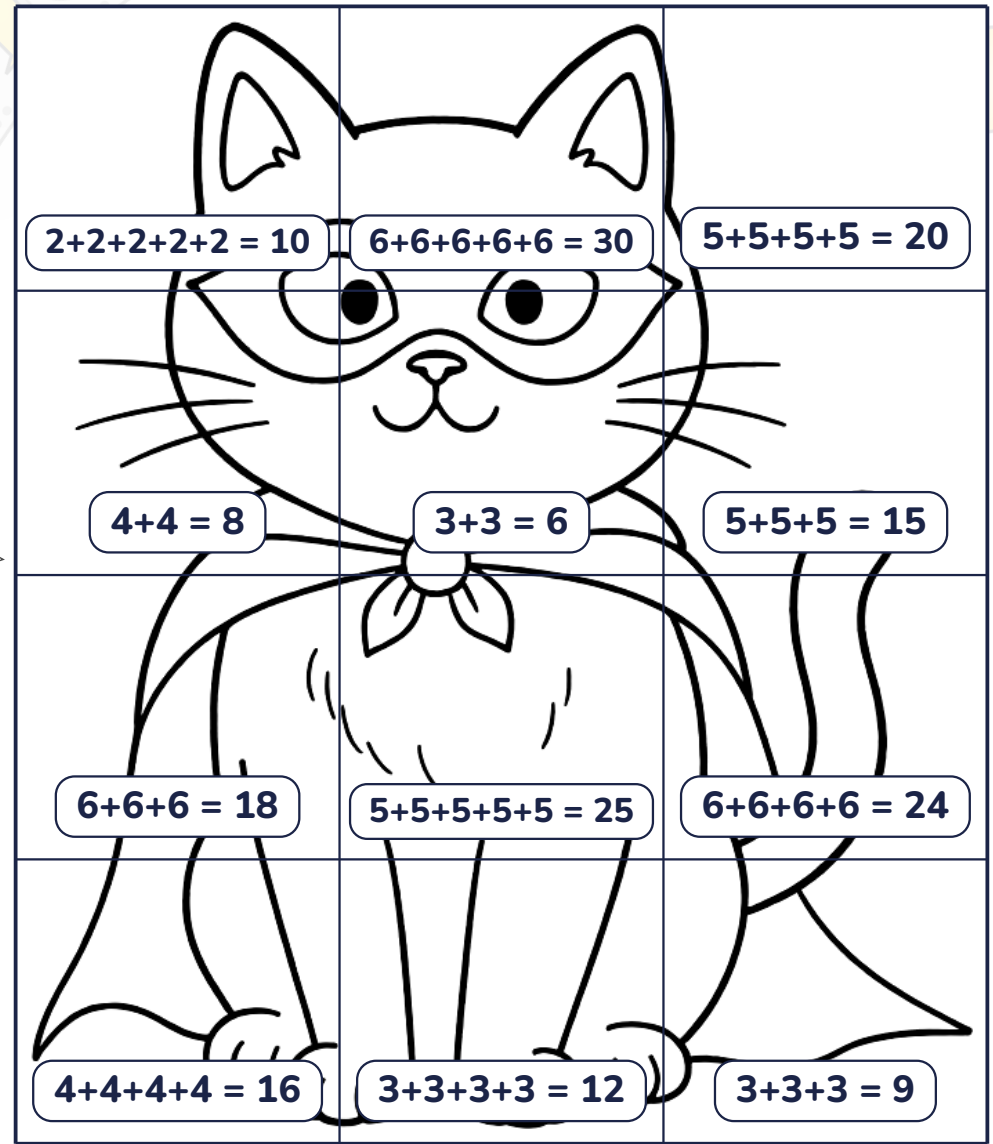


7. La supergata · Solución

Multiplicar es sumar veces

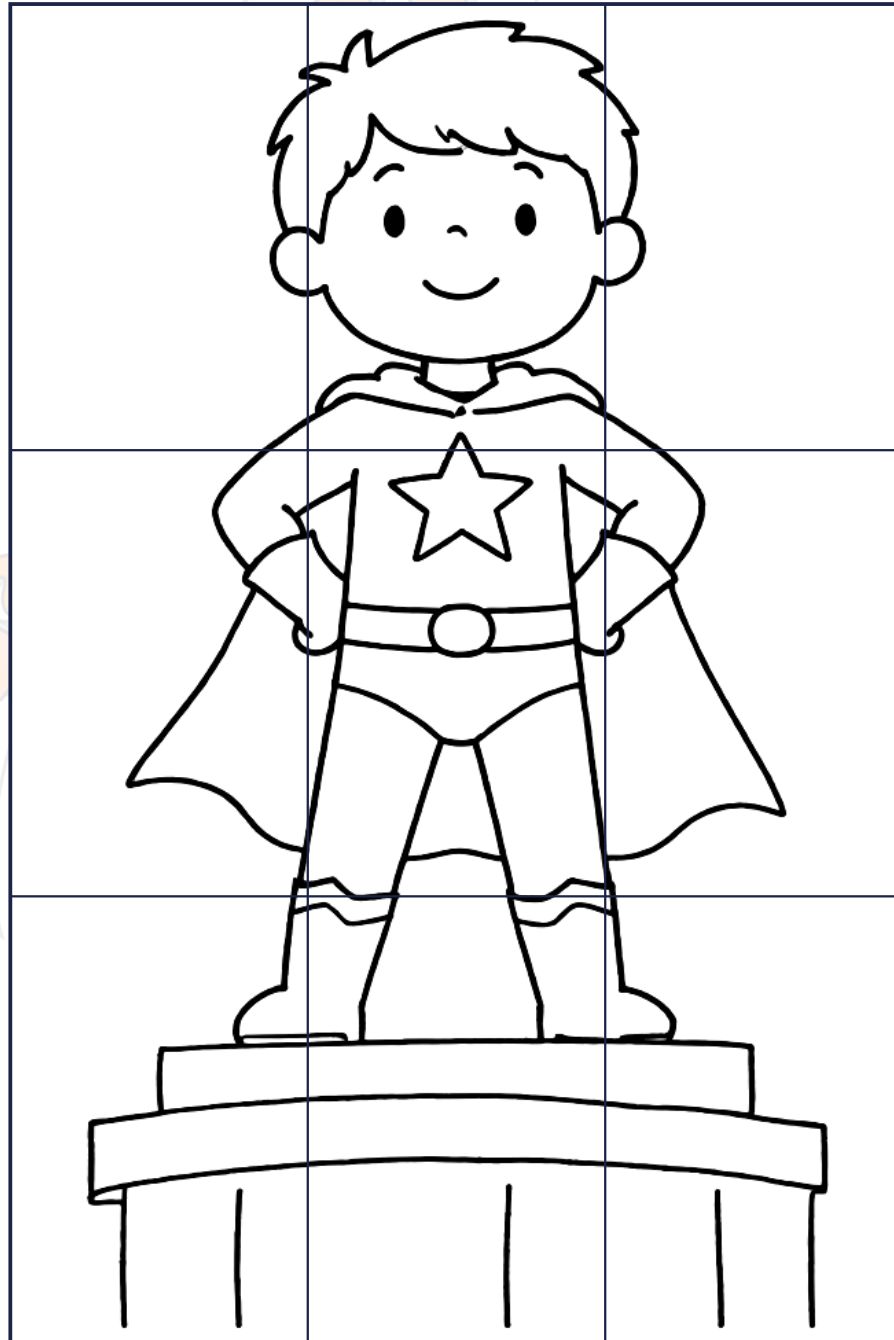


ole sur

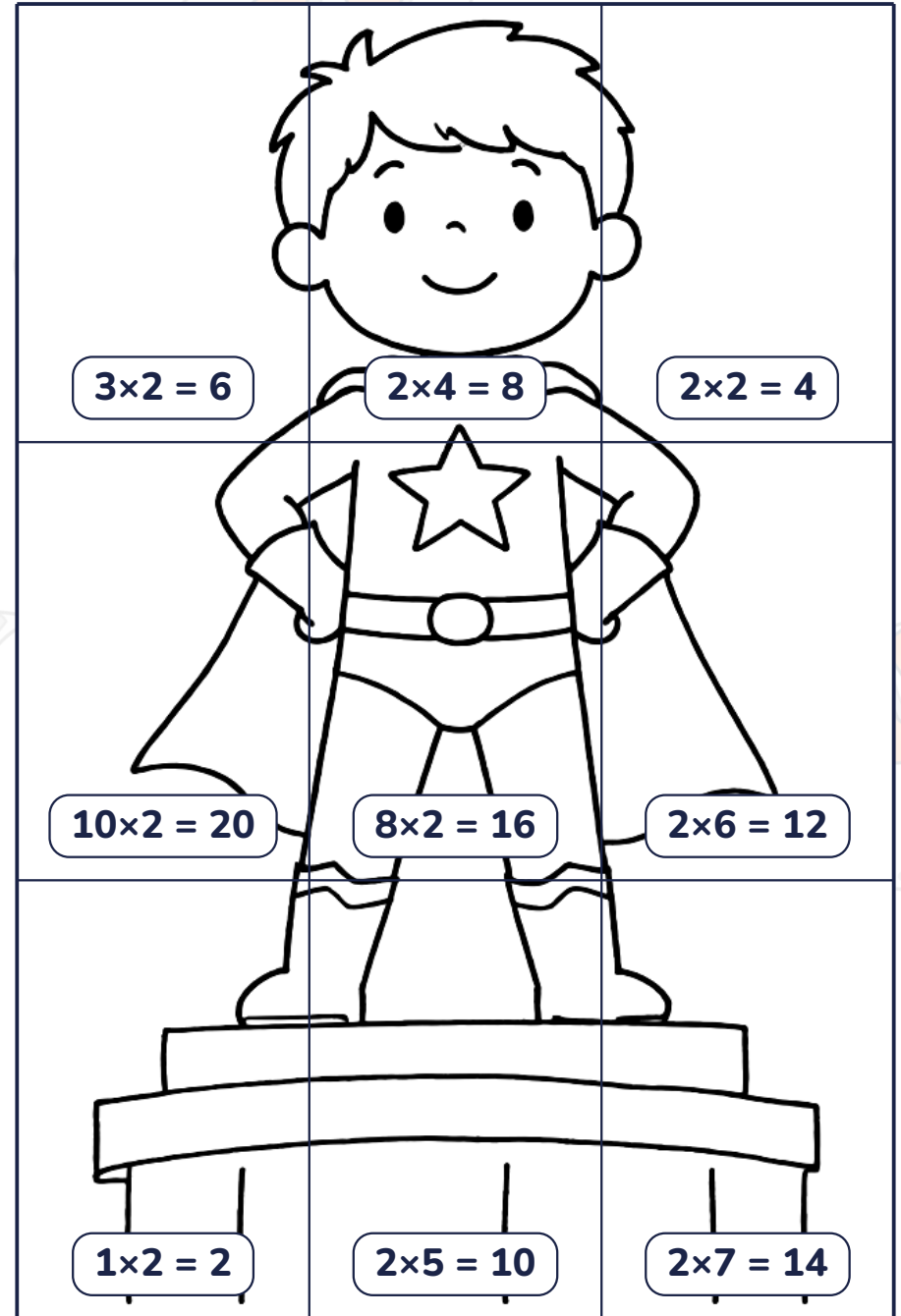


8. Salvando la ciudad · Solución

Tabla del 2

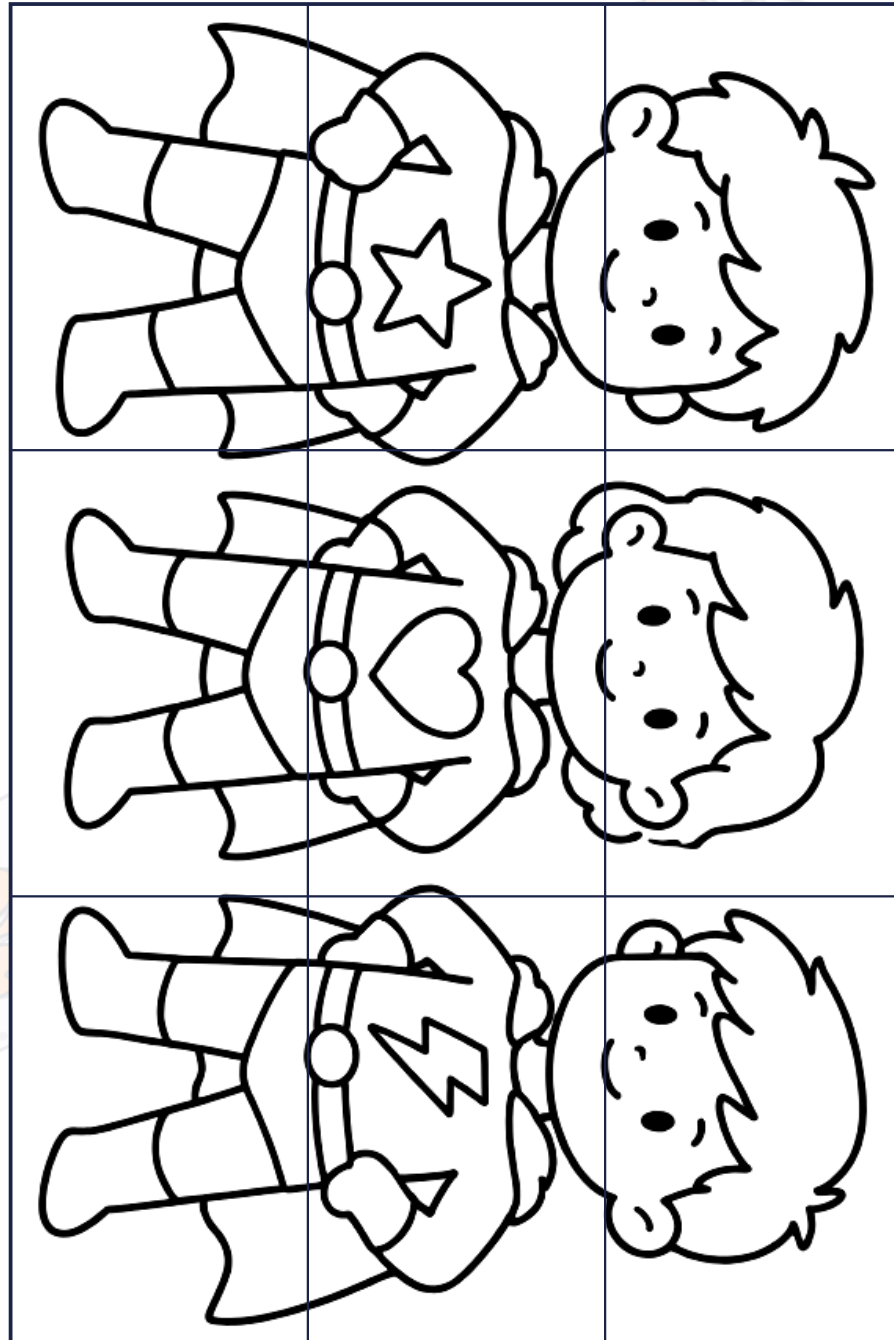


olestar

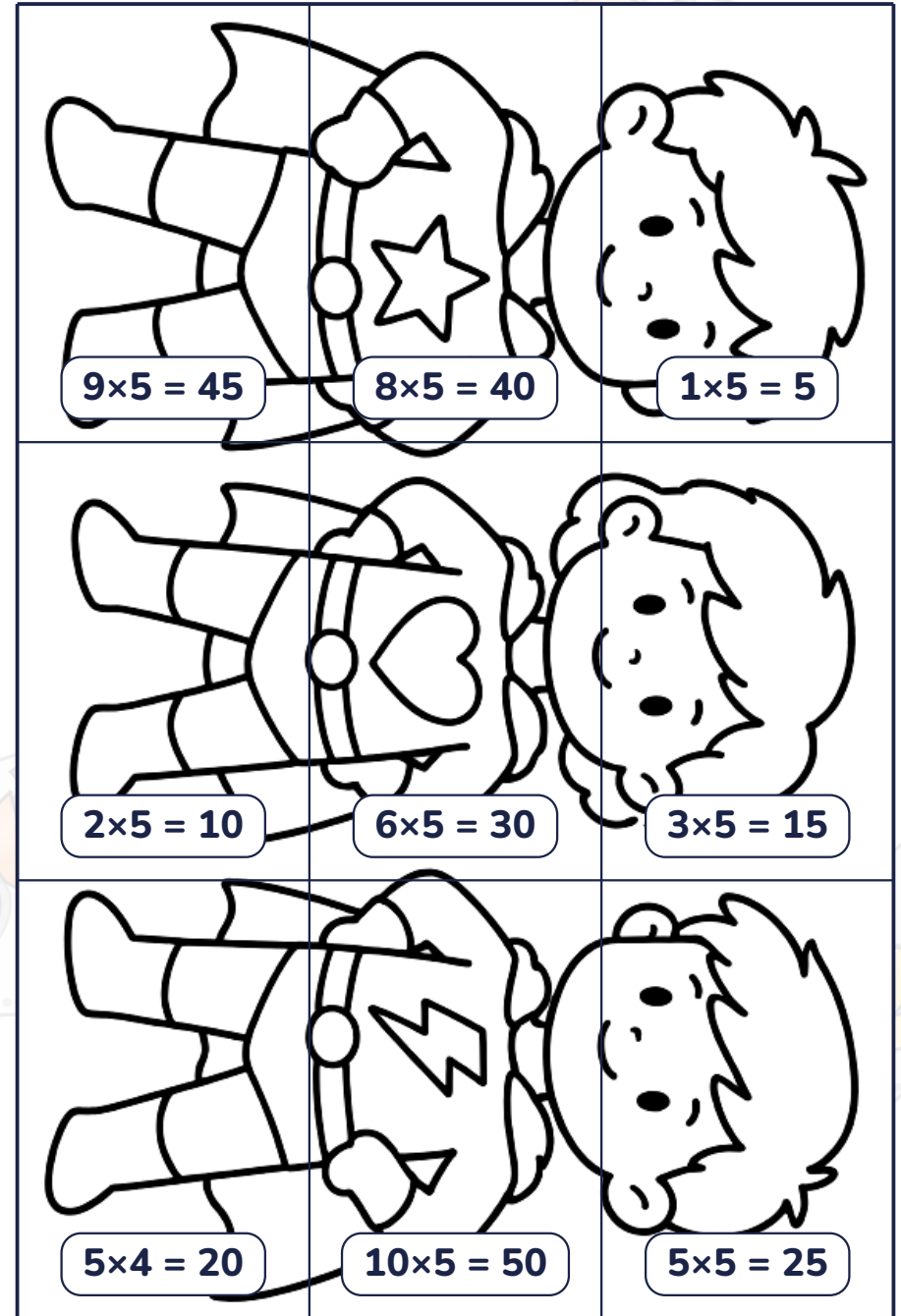


9. El equipo de héroes · Solución

Tabla del 5

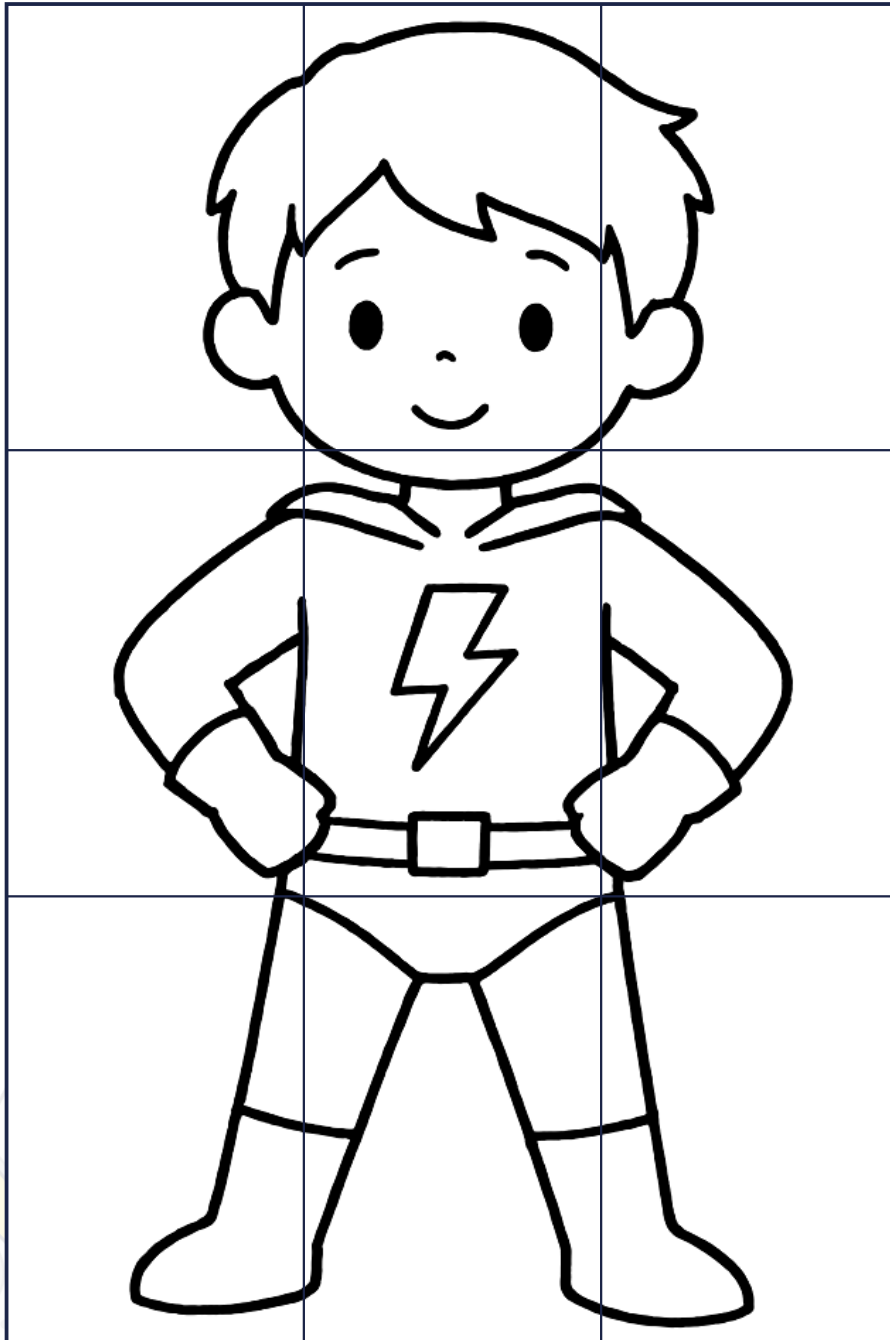


olestar



10. El héroe del rayo · Solución

Tabla del 10



olestar

