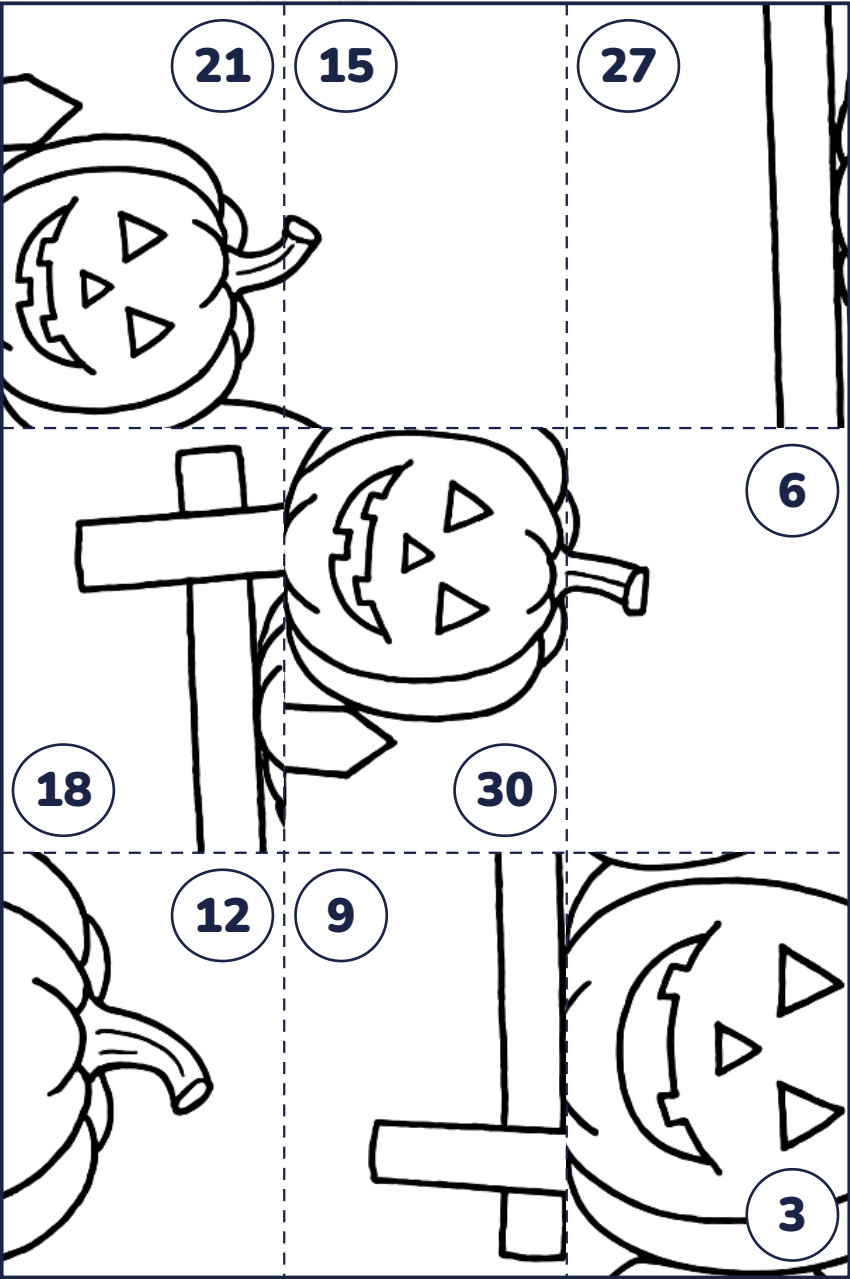


1. Las calabazas

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Tabla del 3. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



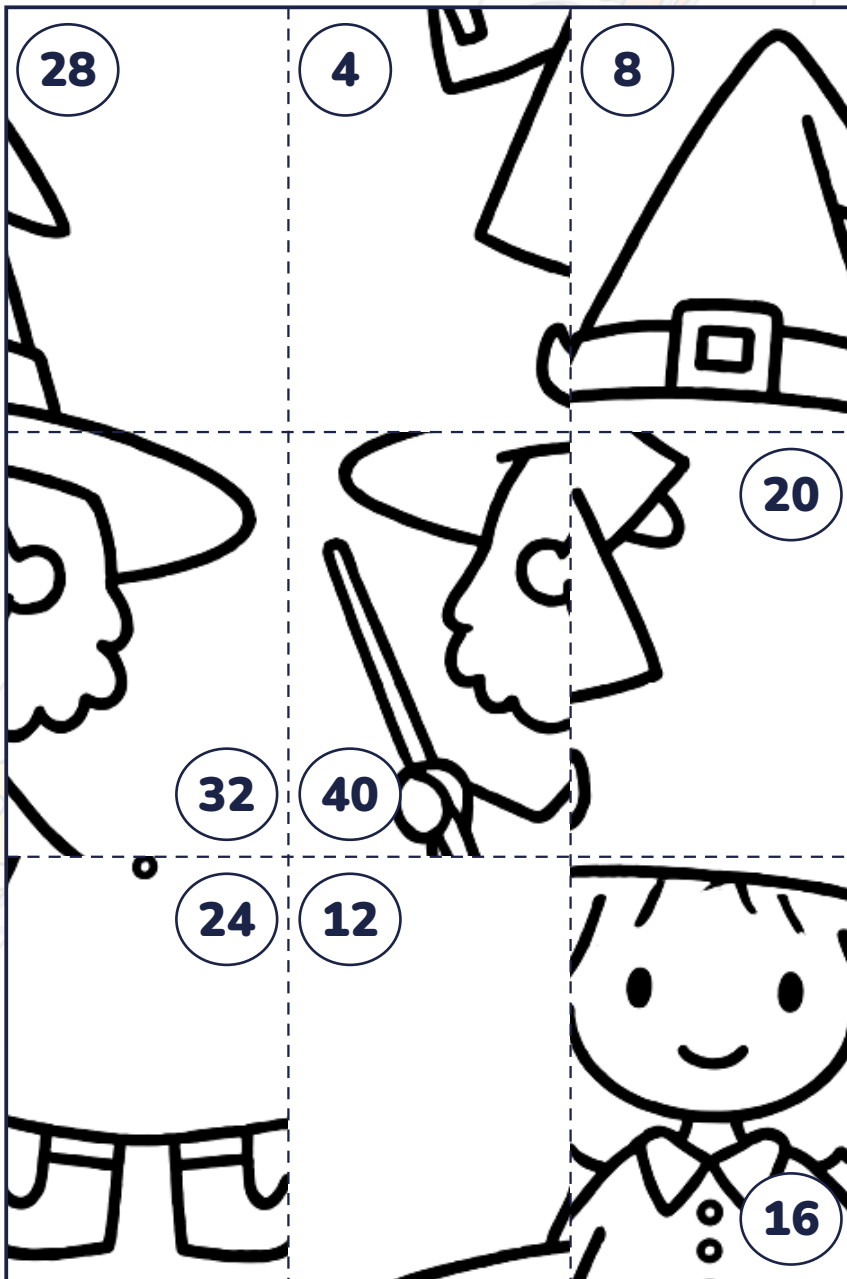
3×6	7×3	3×5
3×9	1×3	3×4
3×3	10×3	2×3

2. La bruja

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Tabla del 4. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olestar

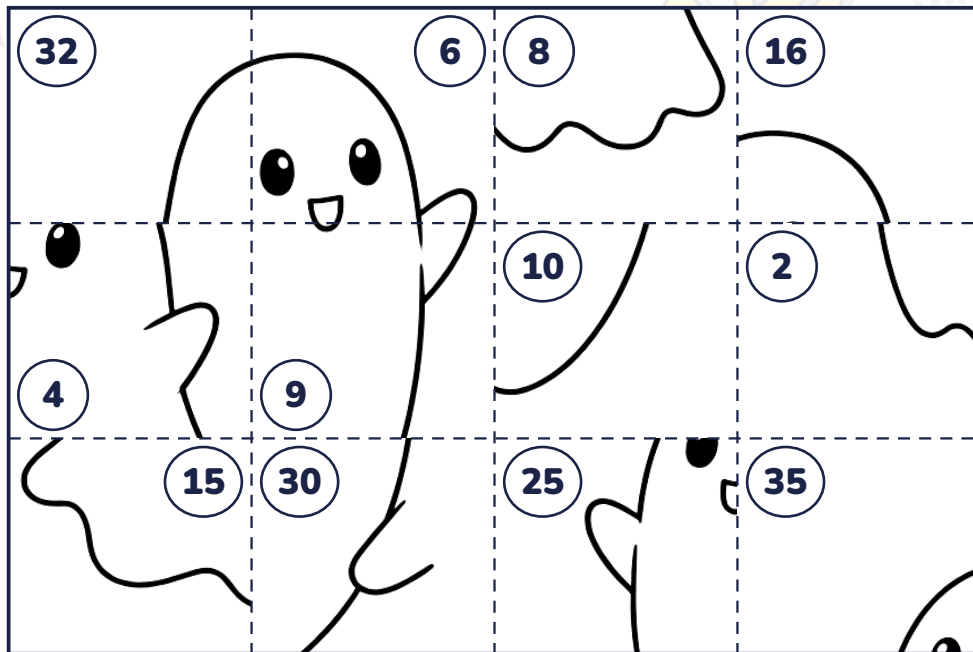
3×4	4×2	4×7
4×10	4×4	8×4
1×4	4×6	4×5

3. Los fantasmas

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Tablas del 2, 3, 4 y 5. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



oleSUR



4×8	3×2	5×7	4×4
3×10	3×3	5×5	2×2
3×5	2×5	2×1	4×2

4. El gato negro

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Tres cifras + tres cifras, llevando. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.

523

815

747

584

478

490

810

864

636

532

911

811

olesur



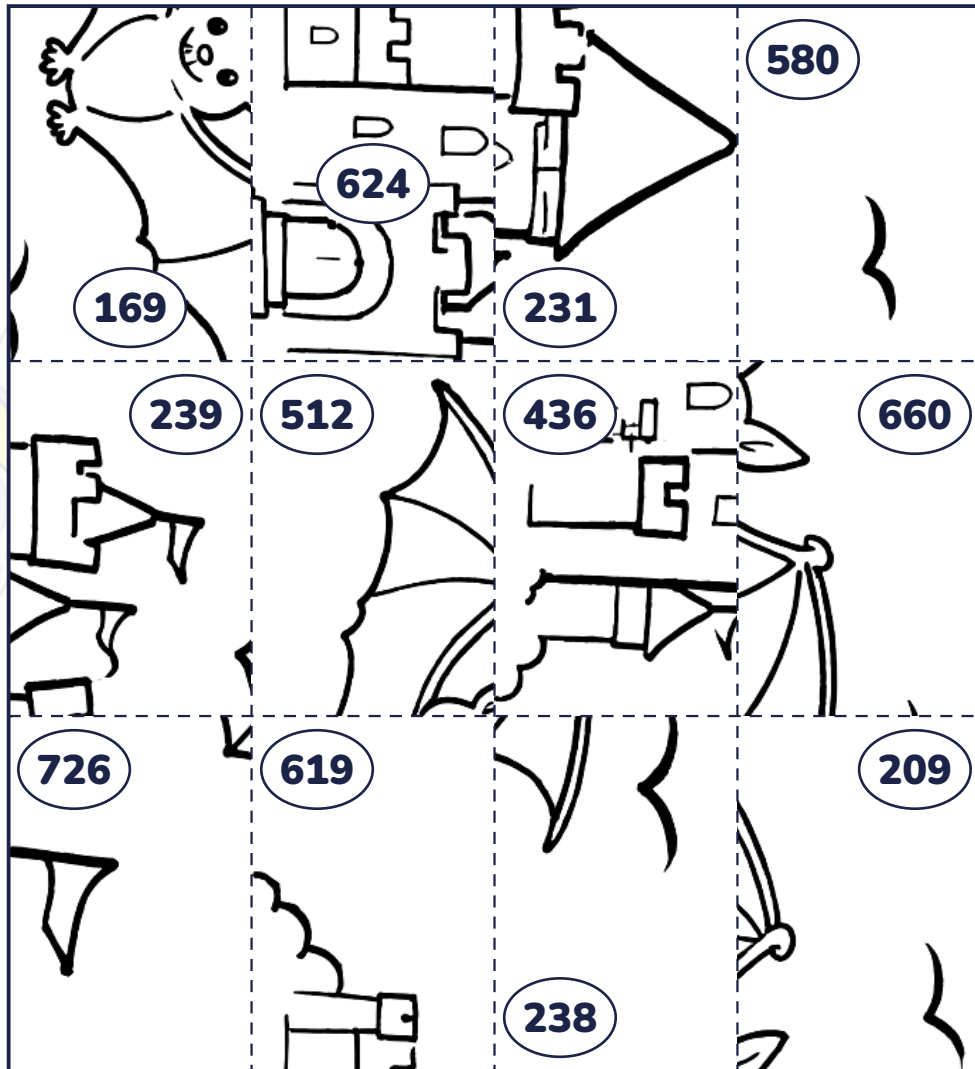
$\begin{array}{r} 366 \\ + 124 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 195 \\ + 283 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 347 \\ + 289 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 521 \\ + 294 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 569 \\ + 342 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 503 \\ + 308 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 463 \\ + 284 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 475 \\ + 389 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 541 \\ + 269 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 316 \\ + 268 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 271 \\ + 252 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 164 \\ + 368 \\ \hline \end{array}$

5. Los murciélagos

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Tres cifras – tres cifras, llevando. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olestar

$\begin{array}{r} 866 \\ - 247 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 735 \\ - 155 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 770 \\ - 258 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 417 \\ - 208 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 820 \\ - 196 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 395 \\ - 156 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 325 \\ - 156 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 959 \\ - 299 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 660 \\ - 224 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 506 \\ - 275 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 900 \\ - 174 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 495 \\ - 257 \\ \hline \end{array}$

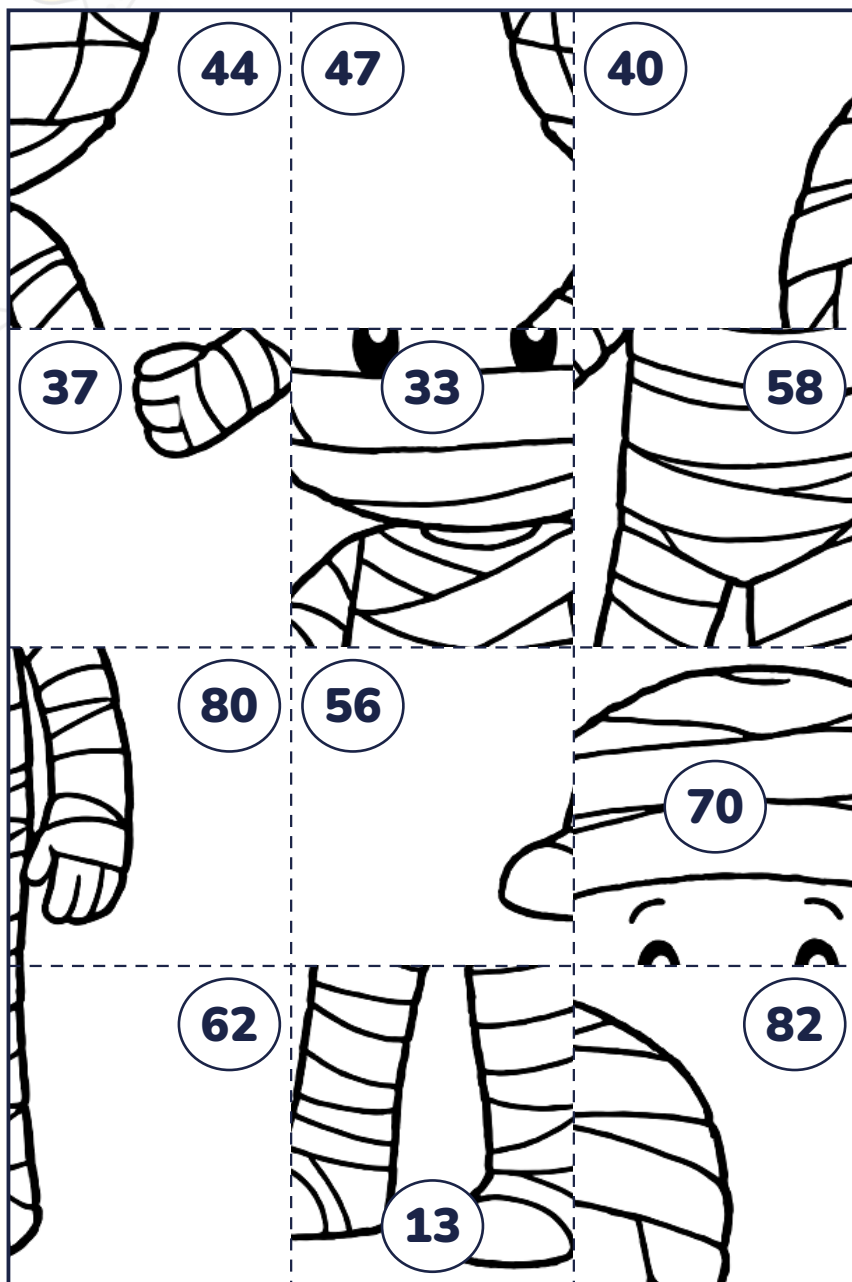


6. La momia

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Dobles y mitades. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olestar

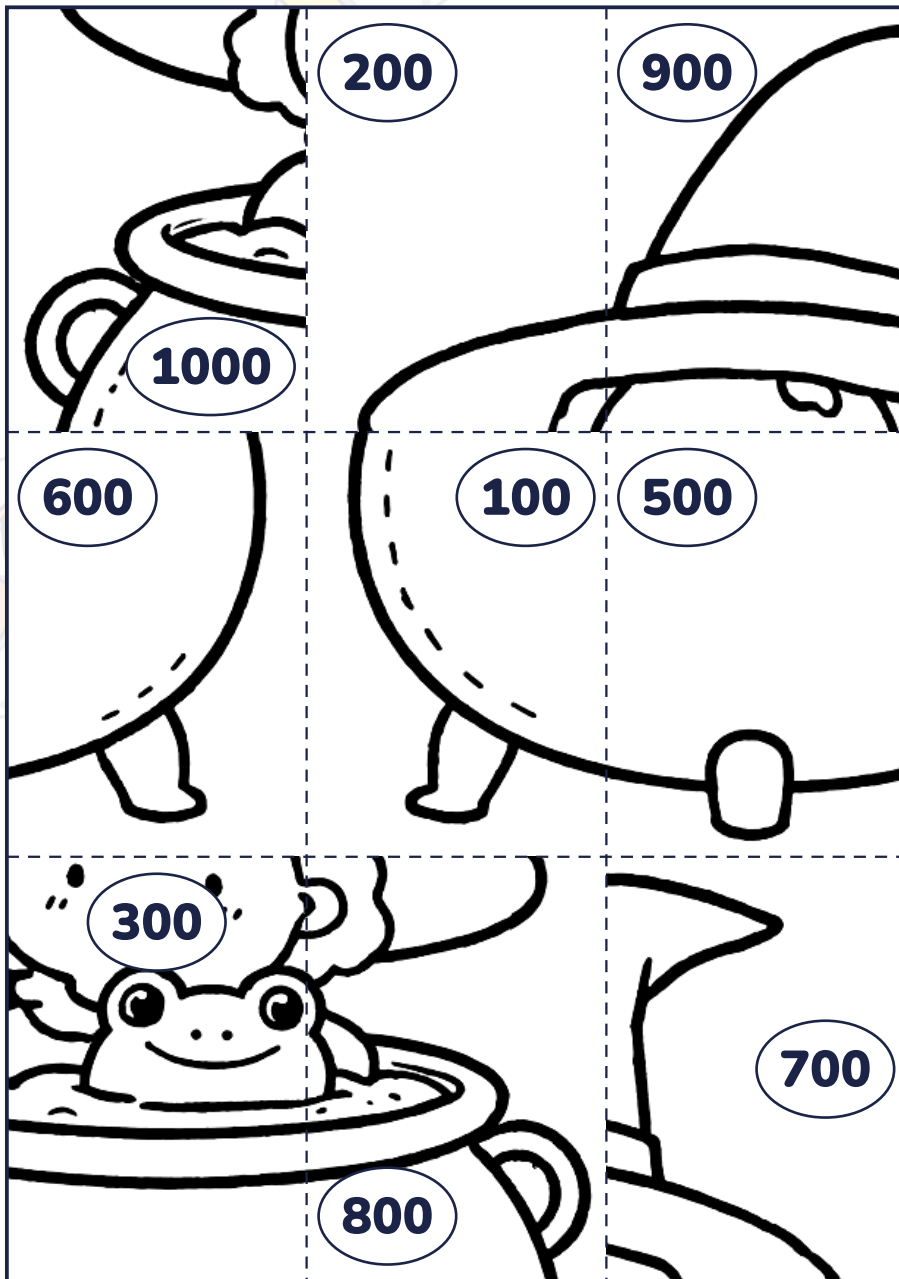
doble de 20	doble de 35	doble de 41
mitad de 94	mitad de 66	doble de 22
mitad de 74	doble de 29	doble de 40
doble de 28	mitad de 26	doble de 31

7. La pócima

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Sumas y restas de centenas. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



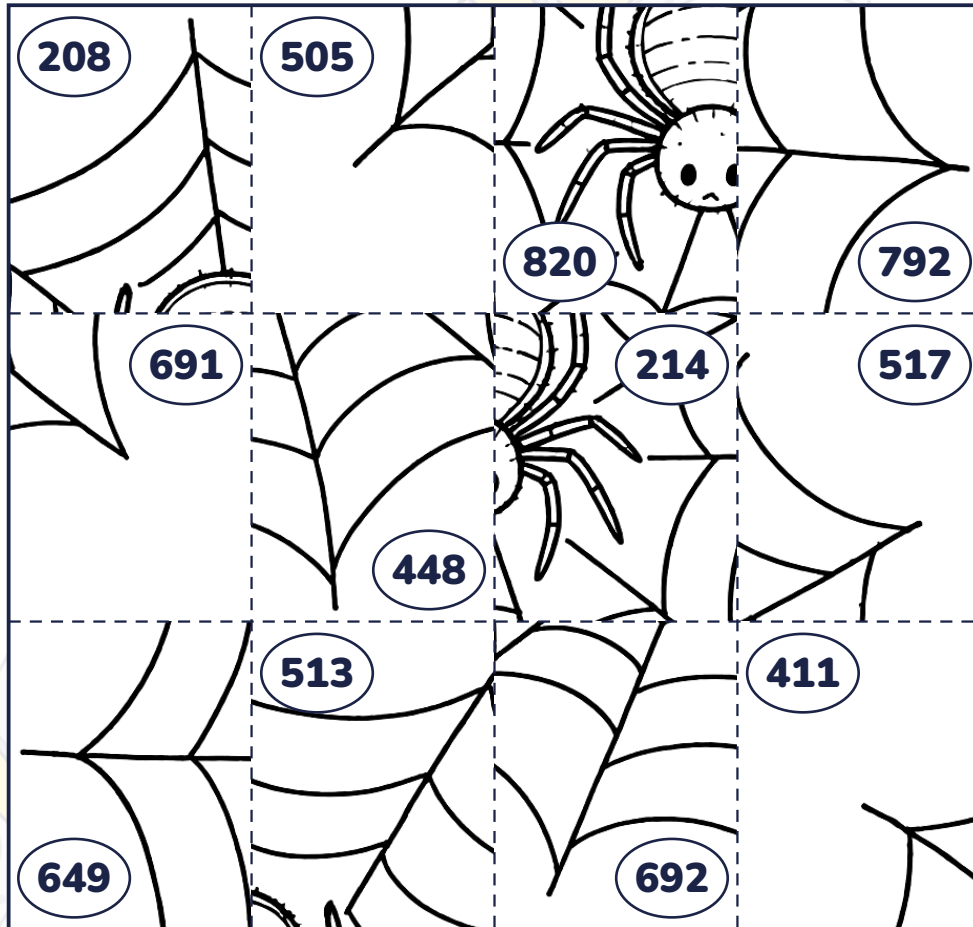
$100+100$	$500+400$	$400+300$
$400+600$	$700-400$	$600+200$
$900-800$	$200+300$	$500+100$

8. La telaraña

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Sumas y restas hasta 1000. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



olesur

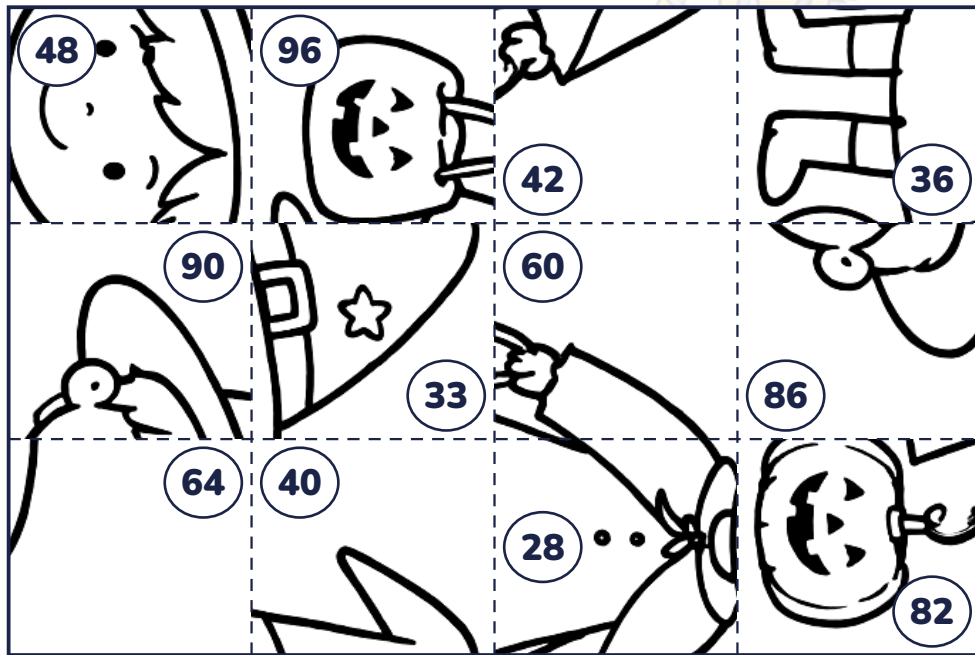
$\begin{array}{r} 228 \\ + 183 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 476 \\ - 268 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 289 \\ + 224 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 814 \\ - 297 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 860 \\ - 211 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 578 \\ + 242 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 343 \\ - 129 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 950 \\ - 158 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 803 \\ - 298 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 428 \\ + 264 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 728 \\ - 280 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 455 \\ + 236 \\ \hline \end{array}$

9. Los disfraces

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Dos cifras × una cifra, sin llevar. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



oleSUR



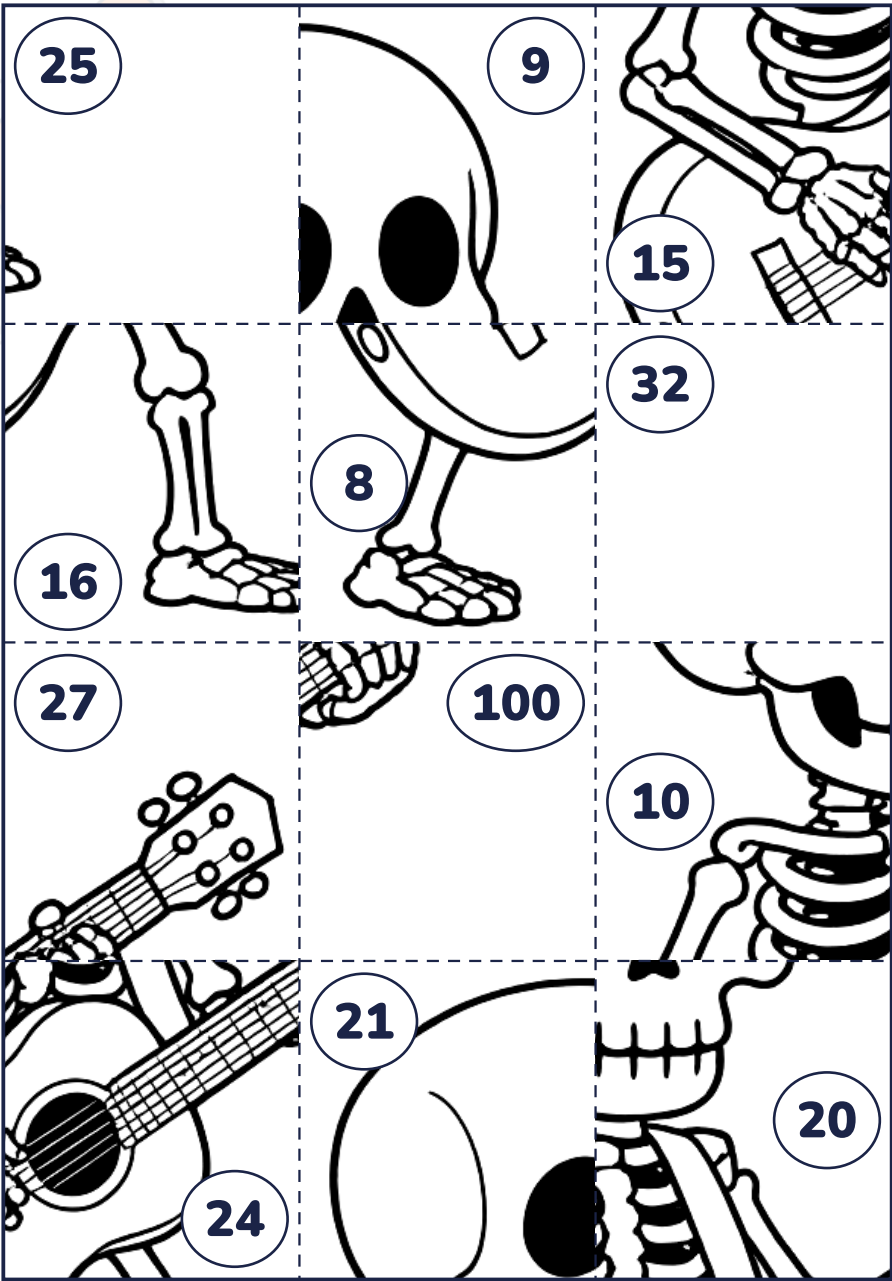
$\begin{array}{r} 32 \\ \times 3 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 30 \\ \times 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 30 \\ \times 3 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 20 \\ \times 2 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 12 \\ \times 3 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 14 \\ \times 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 24 \\ \times 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 11 \\ \times 3 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 41 \\ \times 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 21 \\ \times 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 43 \\ \times 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 32 \\ \times 2 \\ \hline \end{array}$

10. El esqueleto

Nombre: _____

Fecha: _____

2.º de Primaria · Repaso de tablas: 2, 3, 4, 5 y 10. Resuelve cada operación, recorta las piezas y pega cada una en la casilla de su resultado.



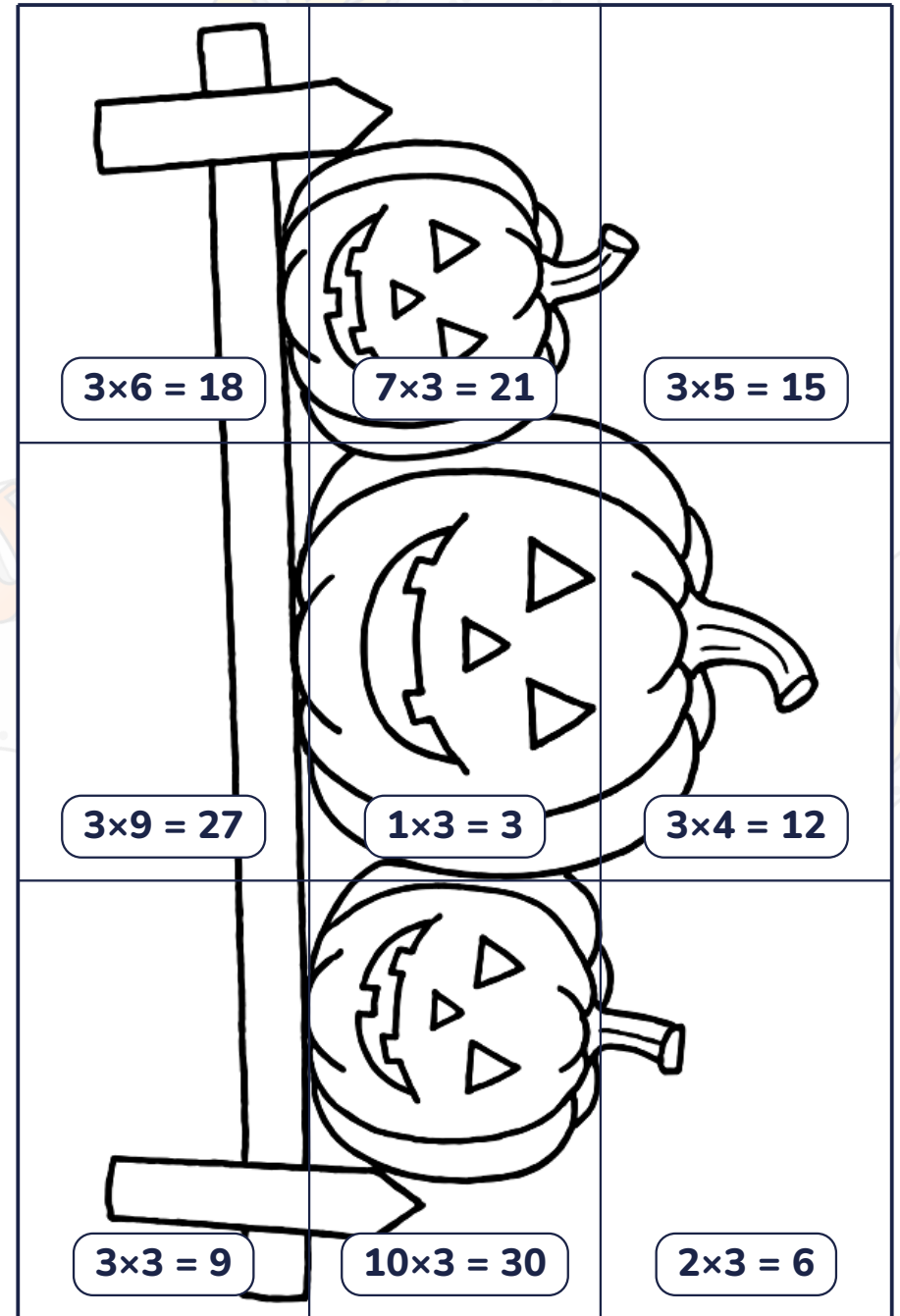
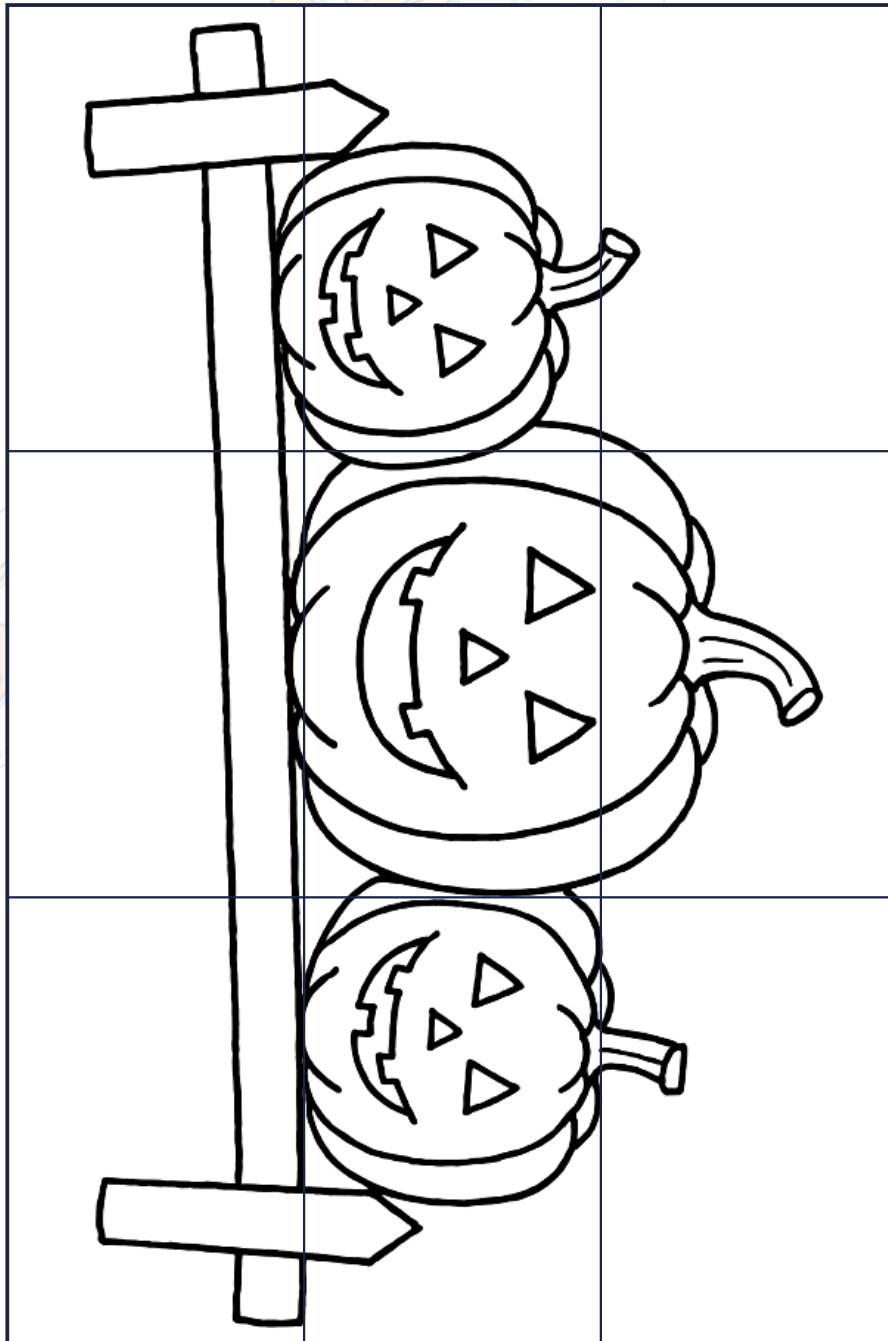
olestar

3×7	3×3	4×8
2×5	2×10	3×9
3×5	3×8	10×10
2×4	2×8	5×5

1. Las calabazas · Solución

Tabla del 3

olestar

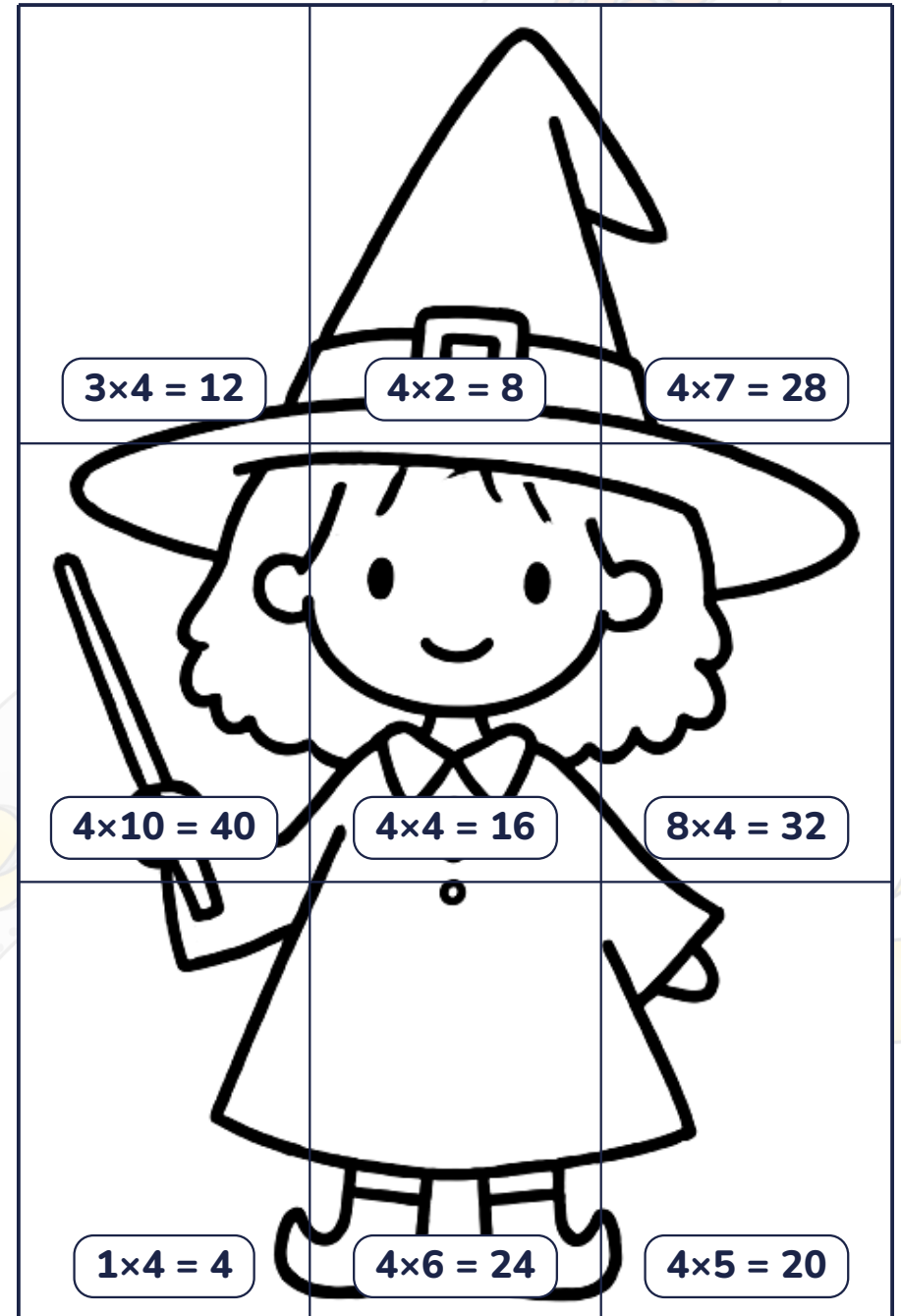


2. La bruja • Solución

Tabla del 4

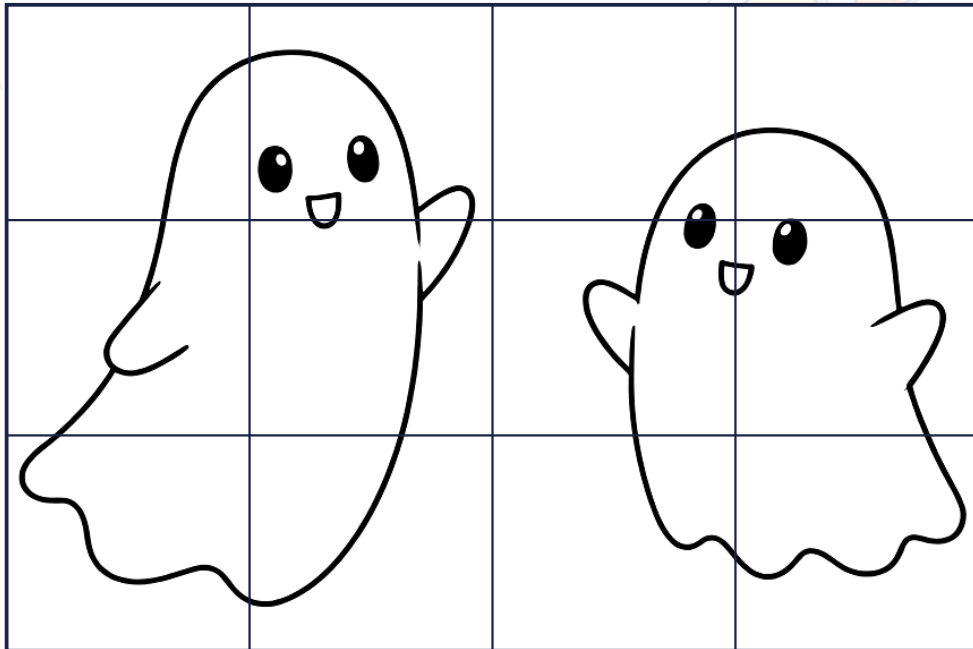


olestar

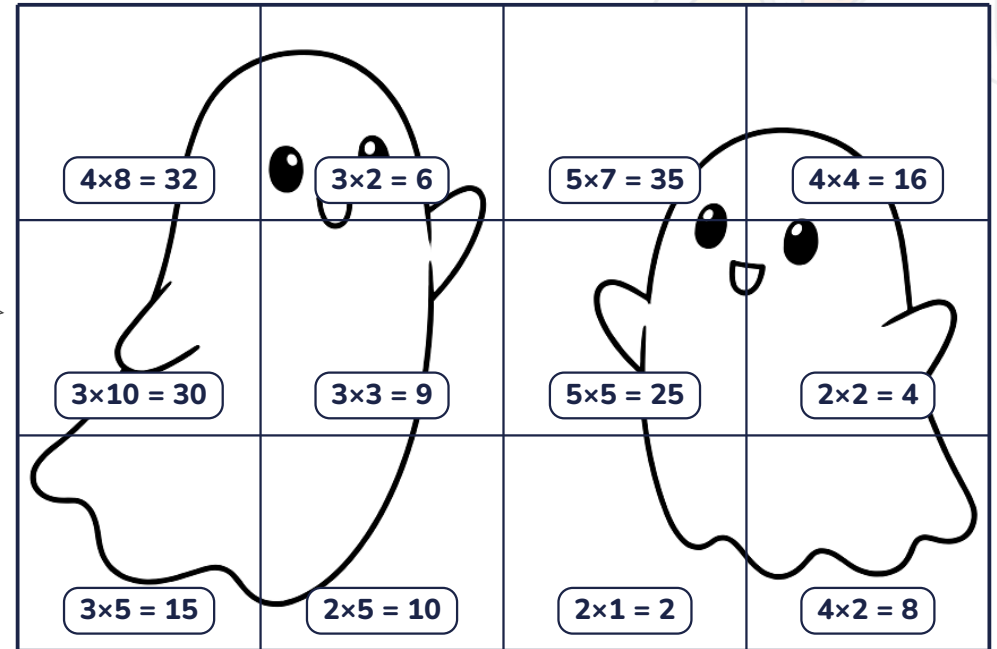


3. Los fantasmas • Solución

Tablas del 2, 3, 4 y 5

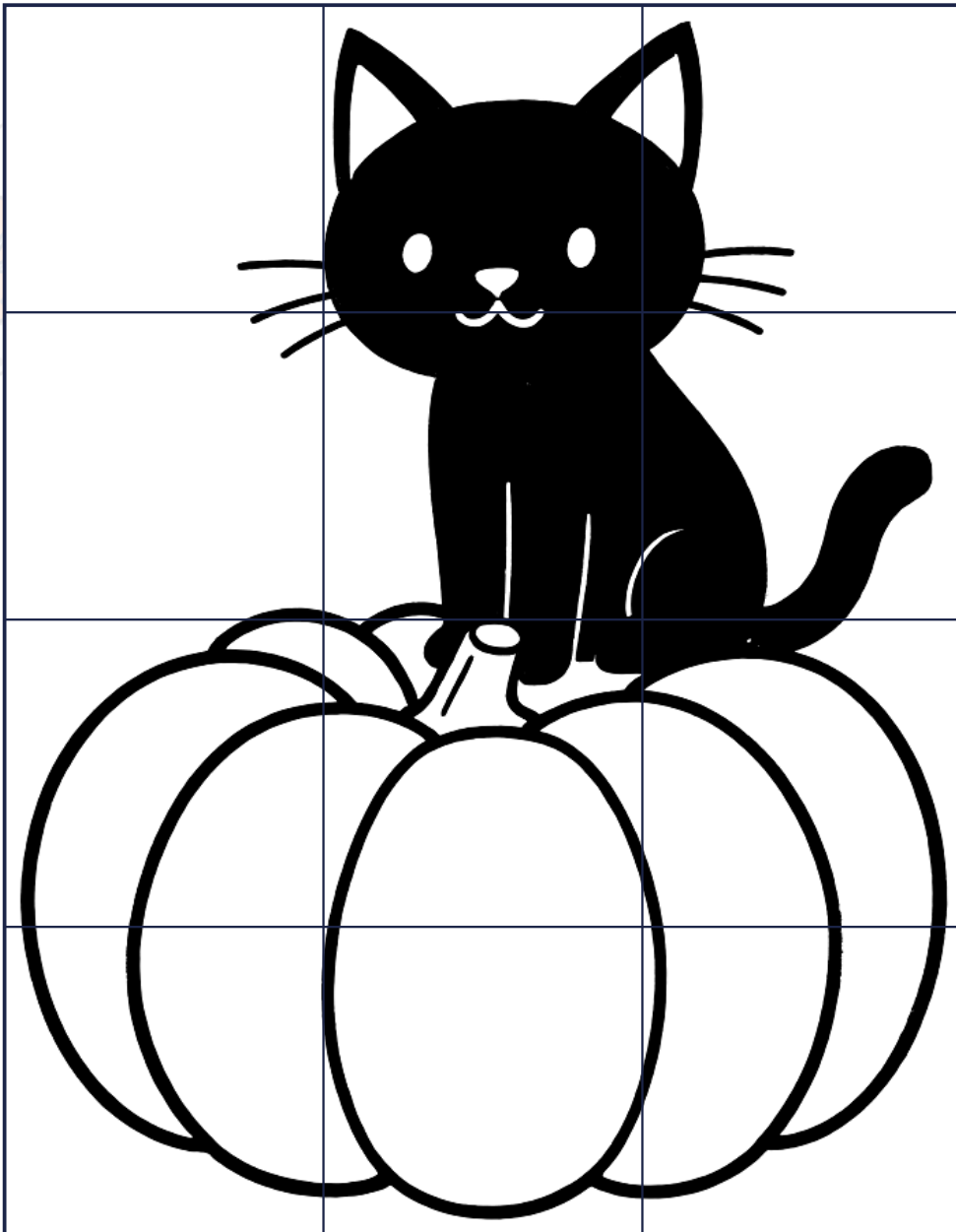


ole sur

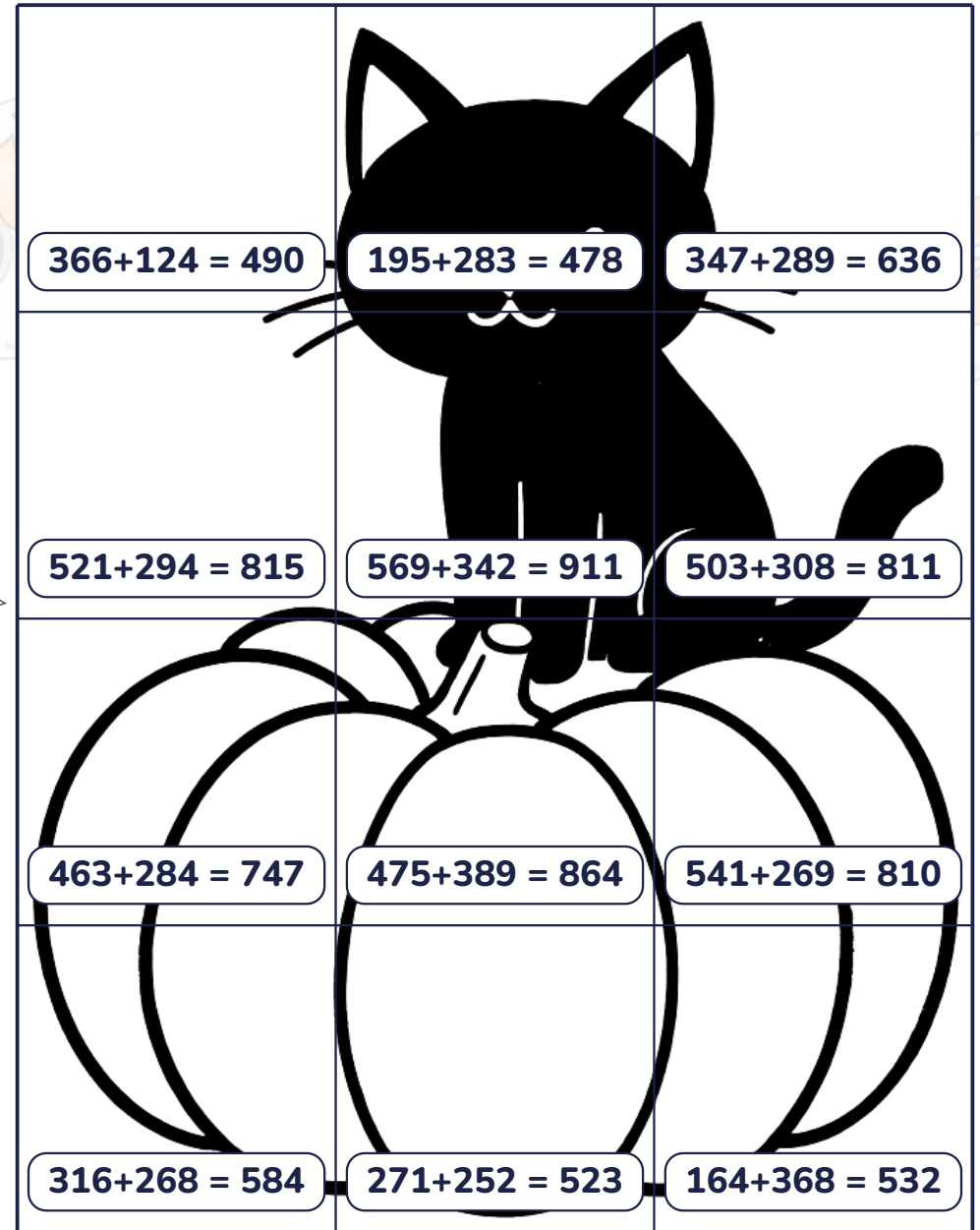


4. El gato negro • Solución

Tres cifras + tres cifras, llevando

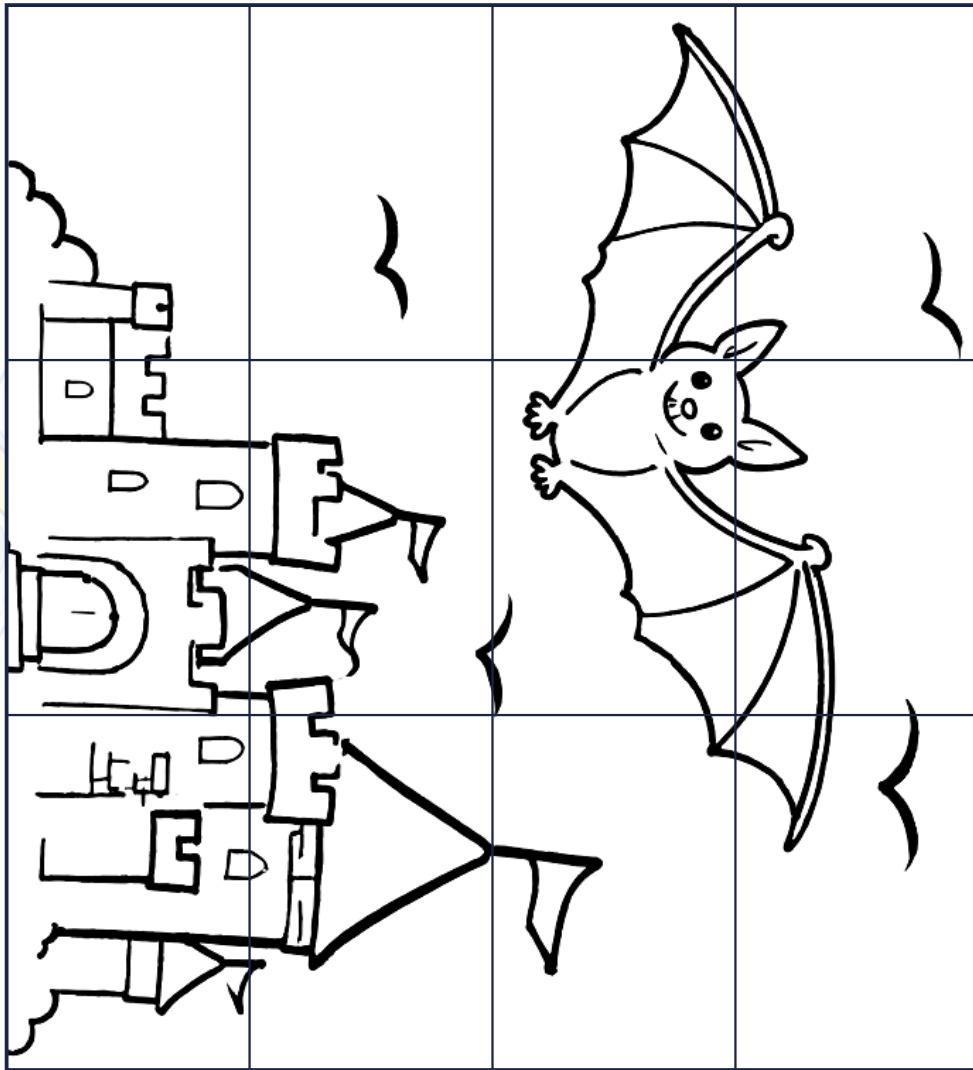


olestar

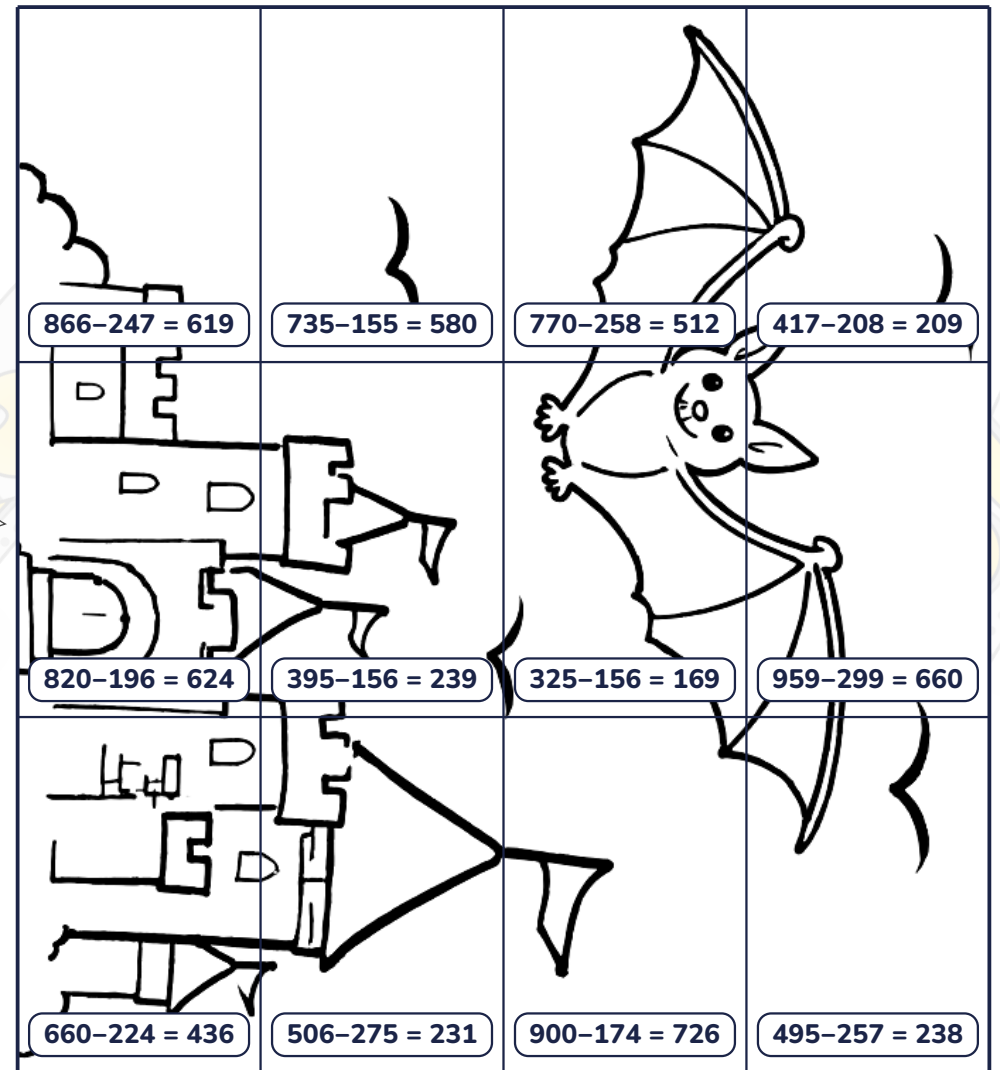


5. Los murciélagos • Solución

Tres cifras – tres cifras, llevando



olesur

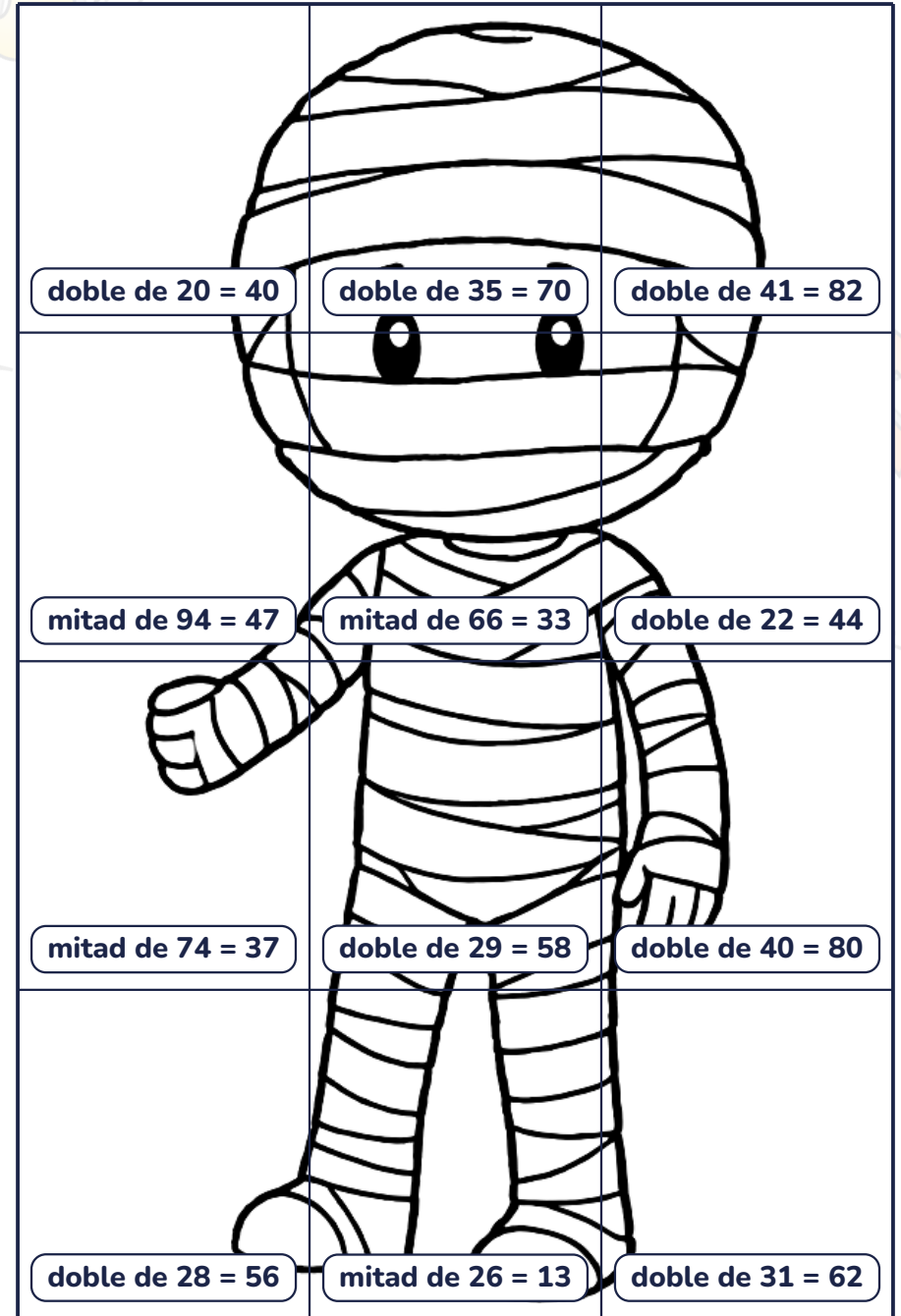


6. La momia • Solución

Dobles y mitades

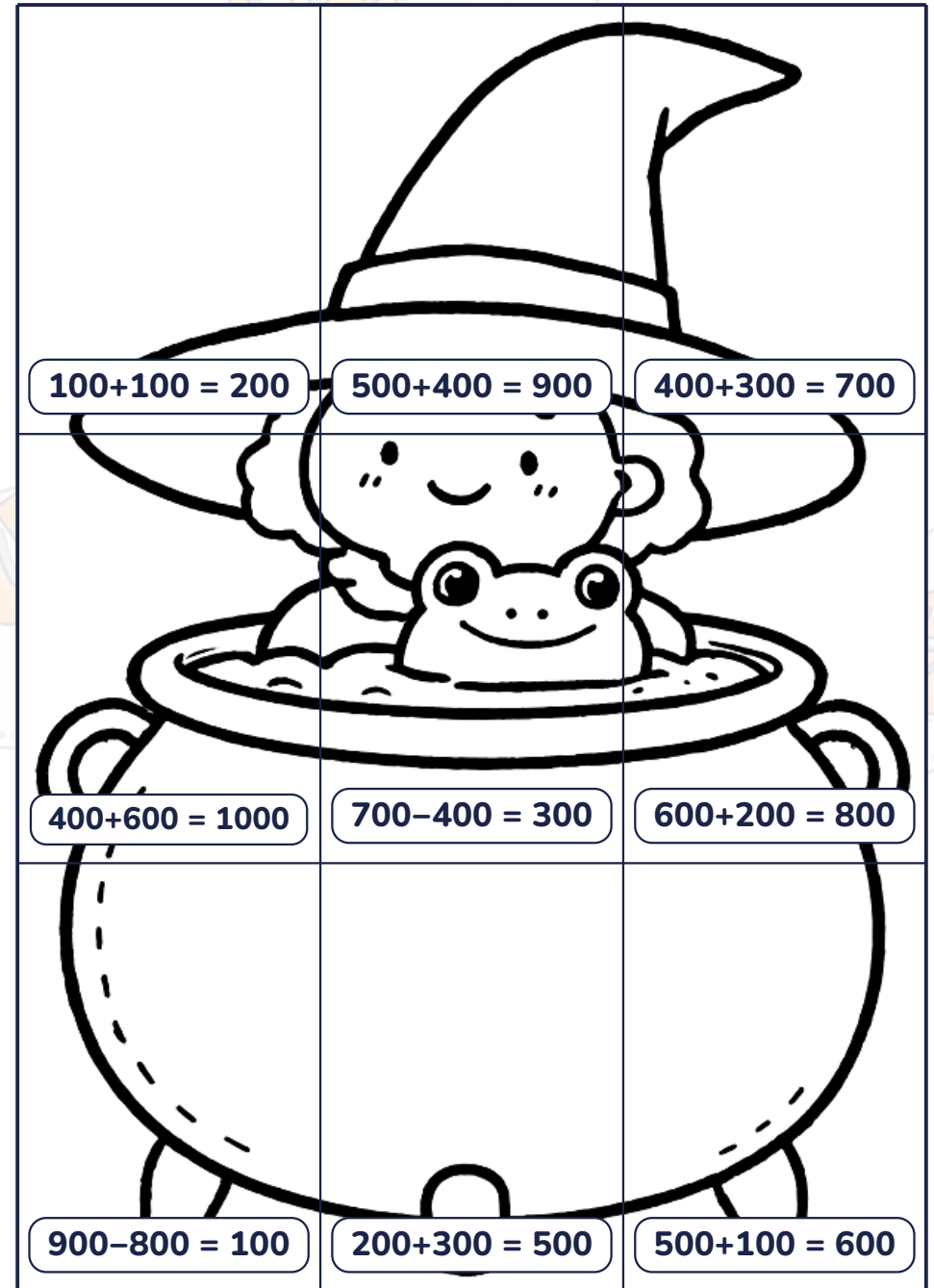
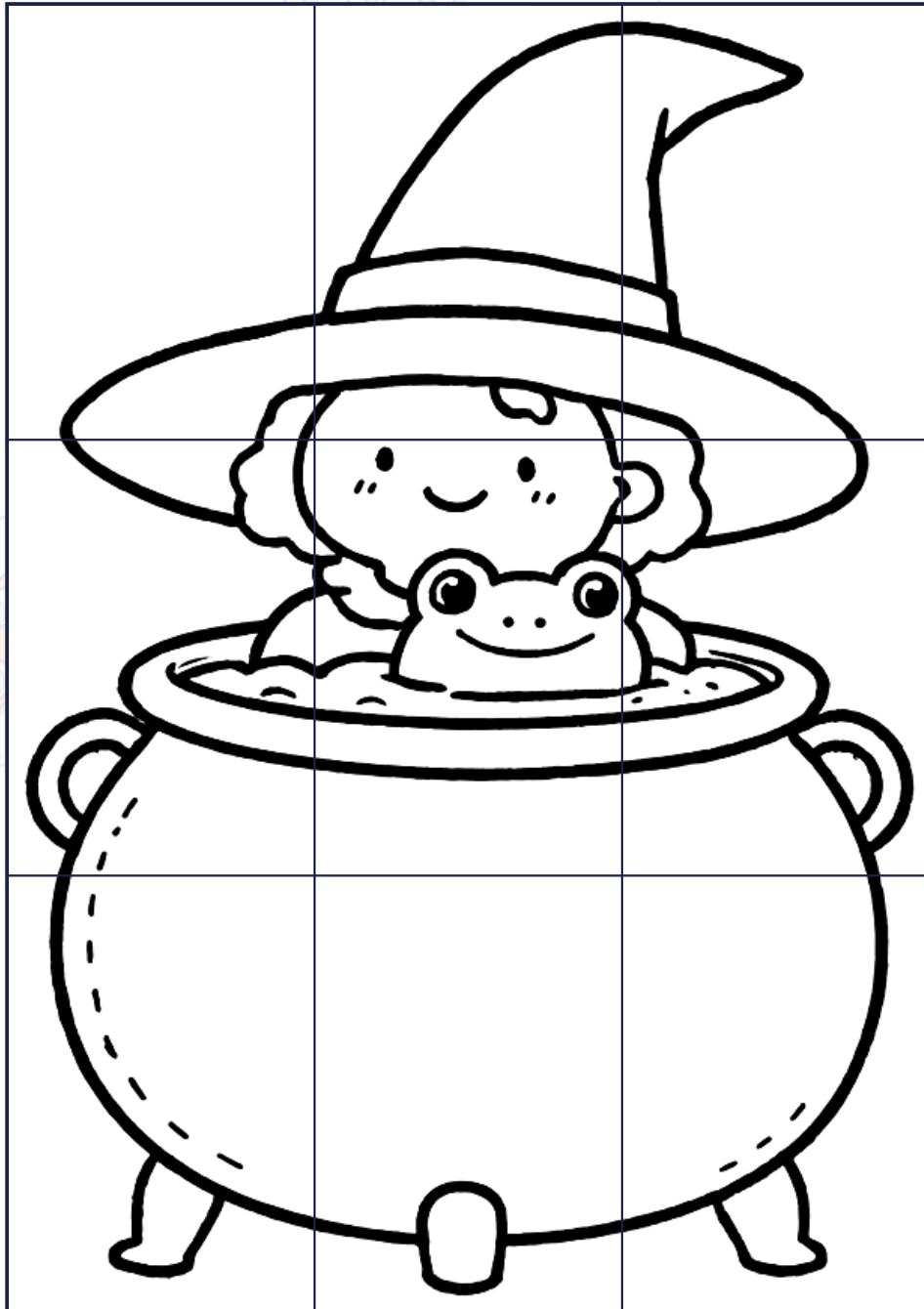


olestar



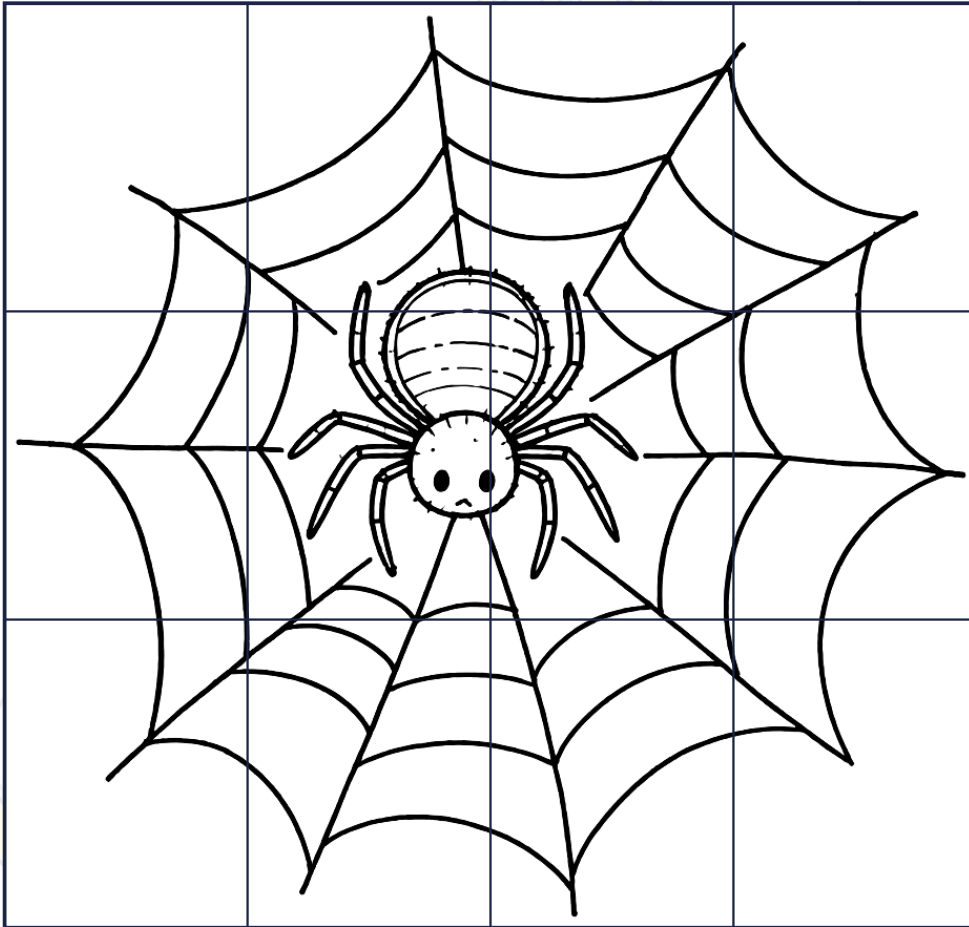
7. La pócima • Solución

Sumas y restas de centenas



8. La telaraña · Solución

Sumas y restas hasta 1000

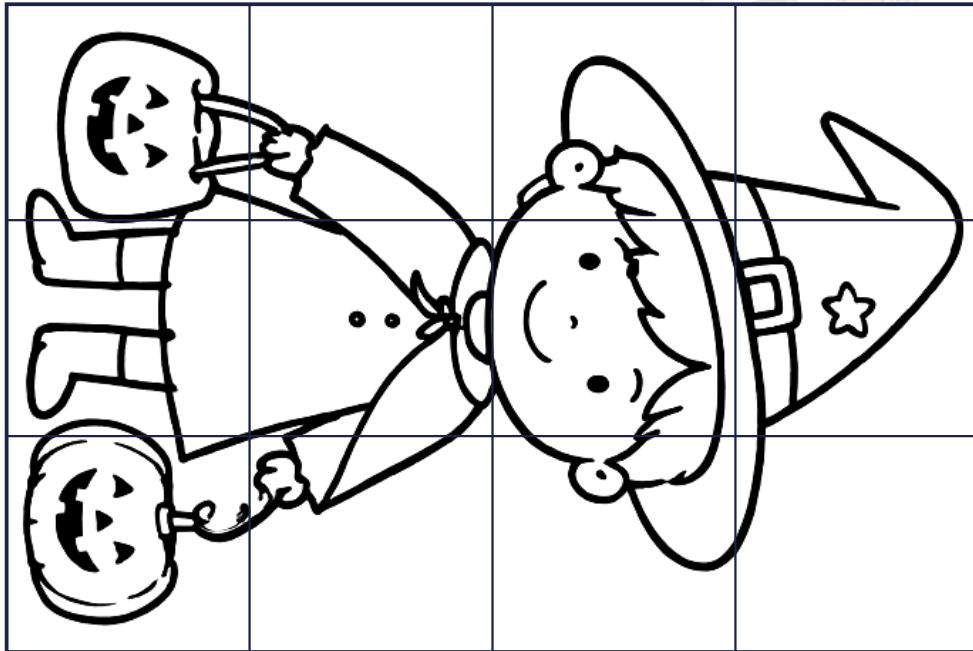


olestar

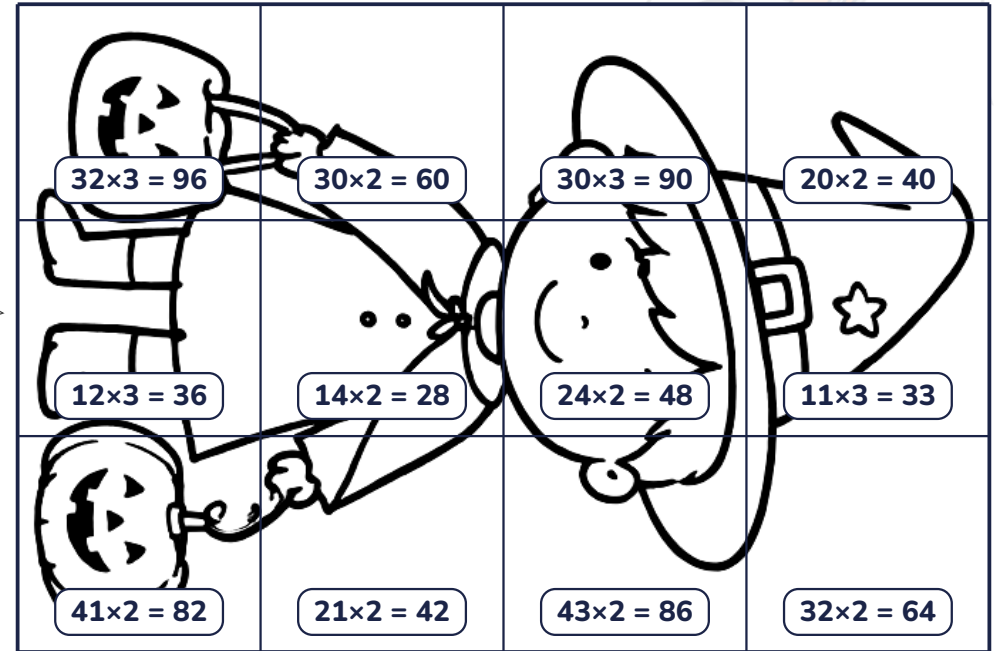
$228+183 = 411$	$476-268 = 208$	$289+224 = 513$	$814-297 = 517$
$860-211 = 649$	$578+242 = 820$	$343-129 = 214$	$950-158 = 792$
$803-298 = 505$	$428+264 = 692$	$728-280 = 448$	$455+236 = 691$

9. Los disfraces · Solución

Dos cifras × una cifra, sin llevar



oleseur



10. El esqueleto • Solución

Repaso de tablas: 2, 3, 4, 5 y 10

olestar

